
Paulo Alexandre Bressan

Endereço para acessar este CV: <http://lattes.cnpq.br/0231239253253477>
Última atualização do currículo em 11/09/2017

Possui graduação em Ciência da Computação pela Universidade Estadual Paulista Júlio de Mesquita Filho (1994), mestrado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de São Carlos (1997) e doutorado em Engenharia Elétrica pela Universidade de São Paulo (2004). Atualmente é avaliador de curso de graduação do Instituto Nacional de Estudos e Pesquisas Educacionais Anísio Teixeira e professor de 3º grau da Universidade Federal de Alfenas. Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Computação Gráfica, atuando principalmente nos seguintes temas: aglomerados gráficos de computadores, ambientes imersivos de multiprojeção, programação paralela e distribuída, análise de desempenho e programação paralela. **(Texto informado pelo autor)**

Identificação

Nome	Paulo Alexandre Bressan
Nome em citações bibliográficas	BRESSAN, P. A.;BRESSAN, P.A.;BRESSAN, PAULO;Bressan, Paulo Alexandre

Endereço

Endereço Profissional	Universidade Federal de Alfenas, Instituto de Ciências Exatas. Av. Jovino Fernandes Sales, 2600 Bairro Santa Clara 37130000 - Alfenas, MG - Brasil Telefone: (35) 37011948 URL da Homepage: http://www.unifal-mg.edu.br
------------------------------	--

Formação acadêmica/titulação

1999 - 2004	Doutorado em Engenharia Elétrica (Conceito CAPES 6). Universidade de São Paulo, USP, Brasil. Título: Visualização Volumétrica aplicada em Aglomerados de Computadores, Ano de obtenção: 2004. Orientador:  Marcelo Knörich Zuffo. Bolsista do(a): Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de São Paulo, FAPESP, Brasil. Palavras-chave: Visualização Volumétrica; Programação Paralela e Distribuída; Aglomerados Gráficos de Computadores; Computação Gráfica. Grande área: Ciências Exatas e da Terra Grande Área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Visualização Científica / Especialidade: Visualização Volumétrica. Setores de atividade: Pesquisa e desenvolvimento científico.
1995 - 1997	Mestrado em Ciência da Computação (Conceito CAPES 4). Universidade Federal de São Carlos, UFSCAR, Brasil. Título: Algoritmos de Resolução de GSPNs através de Técnicas de Agregação para Modelagem de Aplicações Paralelas, Ano de Obtenção: 1997. Orientador:  Luis Carlos Trevelin. Bolsista do(a): Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de São Paulo, FAPESP, Brasil. Palavras-chave: Análise de Desempenho; Modelagem de Aplicações Paralelas. Grande área: Ciências Exatas e da Terra Grande Área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação. Grande Área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Sistemas de Computação / Especialidade: Arquitetura de Sistemas de Computação. Setores de atividade: Pesquisa e desenvolvimento científico.
1991 - 1994	Graduação em Ciência da Computação. Universidade Estadual Paulista Júlio de Mesquita Filho, UNESP, Brasil.
1987 - 1989	Curso técnico/profissionalizante em Técnico Em Mecânica. Universidade Estadual de Campinas, UNICAMP, Brasil.

Atuação Profissional

Universidade Federal de Alfenas, UNIFAL/MG, Brasil.

Vínculo institucional

2009 - Atual

Vínculo: Servidor Público, Enquadramento Funcional: Professor Adjunto, Carga horária: 40, Regime: Dedicção exclusiva.

Atividades

08/2014 - Atual

Ensino, Ensino de Física, Nível: Pós-Graduação

Disciplinas ministradas

Atividades Computacionais para o Ensino Médio e Fundamental

03/2014 - Atual

Pesquisa e desenvolvimento , Instituto de Ciências Exatas, .

Linhas de pesquisa

Realidade Virtual e Aumentada

02/2014 - Atual

Ensino, História Ibérica, Nível: Pós-Graduação

Disciplinas ministradas

Planejamento e desenvolvimento de objetos de aprendizagem

08/2011 - Atual

Pesquisa e desenvolvimento , Instituto de Ciências Exatas, .

Linhas de pesquisa

Serious Game

Software Educacional

08/2010 - Atual

Pesquisa e desenvolvimento , Instituto de Ciências Exatas, .

Linhas de pesquisa

Objetos Virtuais de Aprendizagem

08/2010 - Atual

Pesquisa e desenvolvimento , Instituto de Ciências Exatas, .

Linhas de pesquisa

Simulação Tridimensional

08/2009 - Atual

Ensino, Ciência da Computação, Nível: Graduação

Disciplinas ministradas

Computação Gráfica

Introdução à Ciência da Computação

Introdução à Informática (Ensino à Distância)

Introdução à Programação

Processamento de Imagens

Programação Estruturada

Programação Funcional

05/2013 - 04/2015

Conselhos, Comissões e Consultoria, Conselho Superior, .

Cargo ou função

Membro.

04/2013 - 04/2015

Direção e administração, Instituto de Ciências Exatas, .

Cargo ou função

Diretor do Instituto.

03/2010 - 02/2012

Direção e administração, Instituto de Ciências Exatas, .

Cargo ou função

Coordenador de Curso.

Instituto Nacional de Estudos e Pesquisas Educacionais Anísio Teixeira, INEP/MEC, Brasil.

Vínculo institucional

2010 - Atual

Vínculo: Colaborador, Enquadramento Funcional: Avaliador de Curso de Graduação, Carga horária: 0

Universidade Presbiteriana Mackenzie, MACKENZIE, Brasil.

Vínculo institucional

2007 - 2009

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Professor Assistente Associado I, Carga horária: 32

Atividades

08/2007 - 07/2009

Ensino, Ciência da Computação, Nível: Graduação

Disciplinas ministradas

Álgebra Booleana e Circuitos

Computação Gráfica

Lógica de Programação

Projeto de Linguagens de Programação

Síntese de Imagens Digitais

Universidade da Madeira, UMA, Portugal.

Vínculo institucional

2005 - 2007

Vínculo: Servidor Público, Enquadramento Funcional: Professor Assistente, Carga horária: 40, Regime: Dedicção exclusiva.

Atividades

11/2005 - 02/2007

Ensino, Engenharia Informática, Nível: Graduação

Disciplinas ministradas
Estrutura de Dados e Algoritmos
Sistemas Operativos
Arquitetura de Computadores

Faculdade SENAC de Ciências Exatas e Tecnologia, SENAC, Brasil.

Vínculo institucional

2004 - 2005

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Professor Assistente I, Carga horária: 30

Atividades

08/2004 - 07/2007

Ensino, Ciência da Computação, Nível: Graduação
Disciplinas ministradas
Computação Gráfica
Sistemas Multimídia e Hipermídia
Sistemas Operacionais

Universidade Federal de São Carlos, UFSCAR, Brasil.

Vínculo institucional

1997 - 1998

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Professor Substituto, Carga horária: 20
Professor Contratado Auxiliar I

Outras informações

Atividades

8/1997 - 9/1998

Ensino, Ciência e Engenharia da Computação, Nível: Graduação
Disciplinas ministradas
Sistemas Distribuídos
Teoria dos Grafos
Construção de Compiladores
Linguagens Comerciais

Fundação Eurípedes de Marília, FEM, Brasil.

Vínculo institucional

1999 - 2000

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Professor Assistente, Carga horária: 8

Atividades

8/1999 - 1/2000

Ensino, Ciência da Computação, Nível: Graduação
Disciplinas ministradas
Teoria dos Grafos

Centro Universitário São Camilo - Campus Pompeia, SAO CAMILO, Brasil.

Vínculo institucional

2003 - 2004

Vínculo: Celetista, Enquadramento Funcional: Professor Assistente II, Carga horária: 12

Atividades

08/2003 - 07/2004

Ensino, Ciência da Computação, Nível: Graduação
Disciplinas ministradas
Matemática Discreta
Computação Gráfica
Sistemas Operacionais

Universidade Paulista, UNIP, Brasil.

Vínculo institucional

1998 - 1999

Vínculo: Outro, Enquadramento Funcional: Professor Assistente III, Carga horária: 20

Atividades

2/1998 - 12/1999

Ensino, Ciência da Computação, Nível: Graduação
Disciplinas ministradas
Teoria dos Grafos (Matemática Discreta)
Estrutura de Dados (Técnicas de Programação II)
Algoritmos (Técnicas de Programação I)
Organização de Computadores
Laboratório de Programação I
Laboratório de Programação II

Linhas de pesquisa

- 1.** Objetos Virtuais de Aprendizagem
Objetivo: Estudo de formas diferentes de ensino através de equipamentos e software de baixo custo..
Grande área: Ciências Exatas e da Terra
Palavras-chave: Animação Gráfica.
- 2.** Simulação Tridimensional
Objetivo: Simulação tridimensional interativa de sistemas estelares..
Palavras-chave: Animação Gráfica; Objeto Virtual de Aprendizagem.
- 3.** Realidade Virtual e Aumentada

4.
5.

Serious Game
Software Educacional

Projetos de pesquisa

2017 - Atual

Captura em vídeo e geração de gráficos para ensino de Física
Descrição: A utilização de experimentos físicos em salas de aulas de escolas de ensino médio é cada vez menor e isto pode ser justificado pelo grande número de alunos em uma classe, pela falta de recursos financeiros, de equipamentos e/ou infraestrutura. No entanto, vê-se que cada vez mais dispositivos móveis estão presentes em salas de aulas e que muitas vezes não é feito proveito do mesmo. A proposta deste projeto é a concepção de um aplicativo para dispositivos móveis que facilite a captura de informações, posição e tempo, de experimentos físicos de forma não automática..
Situação: Em andamento; Natureza: Pesquisa.
Alunos envolvidos: Graduação: (1) .

2017 - Atual

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Integrante / Thiago Henrique Reis - Integrante / Thirza Pavan Sorpreso - Coordenador.
Simulação Gráfica De Um Sistema Estelar Binário Compacto
Projeto certificado pelo(a) coordenador(a) Artur Justiniano Roberto Junior em 16/06/2017.
Descrição: O projeto implementa as características já disponíveis da versão desktop para um aplicativo em execução num dispositivos móveis, o que aumenta seu escopo de utilização permitindo uma maior comodidade para professores e alunos. Também serão implementadas a animação da recepção do feixe de luz e a representação dos campos equipotenciais, bi e tridimensionais. Além disso, o aplicativo será submetido a testes de usabilidade..
Situação: Em andamento; Natureza: Pesquisa.
Alunos envolvidos: Graduação: (2) .

2017 - Atual

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Integrante / Artur Justiniano Roberto Junior - Coordenador / Gabriel da Silva Macedo - Integrante / João Pedro Molina Peinado - Integrante.
Financiador(es): Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais - Bolsa.
Astron 3D: Uma Ferramenta para o Ensino de Astronomia
Descrição: Para este projeto deseja-se implementar o ambiente gráfico de animação de corpos estelares do Astron 3D para dispositivos móveis, uma vez que esses equipamentos, devido a seus tamanhos e facilidades de utilização, proporcionam uma maior liberdade e comodidade para professores e alunos. Com isso, espera-se criar um aplicativo para motivar professores e alunos no ensino de Astronomia..
Situação: Em andamento; Natureza: Pesquisa.
Alunos envolvidos: Graduação: (1) .

2016 - 2017

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Coordenador / Alexandre Benedeti Goncalves - Integrante.
Simulação Gráfica De Um Sistema Estelar Binário Compacto
Descrição: Sistemas Estelares Binários Compactos são conjuntos de estrelas em que uma anã branca sofre um acréscimo de material de uma estrela de densidade menor que gira em torno dela. Variável Cataclísmica é um tipo particular do mesmo, sendo que a estrela de maior densidade é uma anã branca e a outra componente pode ser uma anã ou uma gigante. Este contexto é favorável para o ensino de muitos conceitos físicos, como gravidade, temperatura, magnetismo e iluminação, e como eles se interagem. No entanto, a representação gráfica do sistema é complexa e exige uma enorme habilidade didática do professor, principalmente se considerados os recursos bidimensionais comumente utilizados, como o quadro e giz. Esse trabalho apresenta um aplicativo gráfico para uma solução baseada em um sistema de coordenadas desenvolvido por Roche, que permite a visualização tridimensional das grandezas físicas deste sistema..
Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.
Alunos envolvidos: Graduação: (1) .

2013 - 2015

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Coordenador / Hugo Luiz Camargo Pinto - Integrante.
Desenvolvimento e avaliações de objetos de aprendizagem digitais educacionais
Descrição: Este projeto procura atender a uma necessidade visivelmente importante de promover a compreensão dos processos de ensino-aprendizagem relacionados com o uso das tecnologias da informação e comunicação digitais, assim como no desenvolvimento de objetivos de aprendizagem digitais que possibilitem incrementos e melhorias no processo de ensino-aprendizagem, por meio de novas ferramentas, métodos e linguagens..
Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.
Alunos envolvidos: Graduação: (4) .

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Coordenador / Luiz Eduardo da Silva - Integrante /

2013 - 2015

Gabriel Gerber Hornink - Integrante / Paulo Romualdo Hernandez - Integrante / Adriana Oliveira Ferreira - Integrante.
Novas Tecnologias no Ensino de Astronomia na Educação Básica
Projeto certificado pelo(a) coordenador(a) Artur Justiniano Roberto Junior em 19/09/2016.
Descrição: Diante de um cenário de controvérsia onde os órgãos reguladores orientam para que os conteúdos de Astronomia sejam ministrados no ensino de Física, mas outros órgãos não normatizam a obrigatoriedade desses conteúdos nos cursos de formação de professores é que pretendemos desenvolver esse projeto de pesquisa que tem por objetivo desenvolver metodologias diferenciadas para o ensino de Astronomia e Física no ensino médio e também capacitar os professores nesses conteúdos. Além de contribuir para forma recursos humanos nessa área..
Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.
Alunos envolvidos: Graduação: (4) .

2011 - 2012

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Integrante / Artur Justiniano Roberto Junior - Coordenador / Samuel Bueno - Integrante / Leandro Londero - Integrante.
Financiador(es): Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais - Bolsa.
Animação das Partículas de um Sistema Estelar Binário
Descrição: Variável Cataclísmica é um tipo específico de Sistema Estelar Binário onde a estrela de maior densidade é uma anã branca e a outra pode ser uma estrela anã ou uma estrela gigante. Este trabalho implementa um software para a simulação de Variáveis Cataclísmicas, a fim de possibilitar a cientistas e pesquisadores um melhor entendimento do assunto através de uma abstração visual. Este simulador como objeto virtual de aprendizagem permite a visualização tridimensional dos dados e o ajuste dos parâmetros do sistema para uma melhor compreensão. O simulador será utilizado por professores para ensinar propriedades físicas em cursos do ensino médio, tais como temperatura, luminosidade, campo magnético e dinâmica de 2 ou 3 corpos..
Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.
Alunos envolvidos: Graduação: (1) .

2010 - 2012

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Coordenador / Gustavo Carvalho Souza - Integrante / Artur Justiniano Roberto Junior - Integrante.
Financiador(es): Universidade Federal de Alfenas - Bolsa. Número de orientações: 1
Simulação Trimidimensional de Sistema Estelar Binário Compacto em Unidades de Processamento Gráfico
Projeto certificado pelo(a) coordenador(a) Artur Justiniano Roberto Junior em 22/04/2015.
Descrição: A fim de se obter uma abstração visual para um melhor entendimento dos sistemas estelares binários, é proposto nesse trabalho a implementação de um software de animação de partículas para a simulação gráfica tridimensional de um Sistema Estelar Binário Compacto. A implementação será feita sobre unidades de processamento gráfico pois a animação de partículas requer grande esforço computacional para processar centenas ou milhares de pontos. Os objetivos são: 1. Estudar conceitos de animação por partículas para modelar um SEBC. 2. Estudar como amostras de um SEBC podem ser representadas através de dados obtidos em estudos já realizados. 3. Implementar o modelo de Roche que descreve o potencial gravitacional de um SEBC em GPUs programáveis. 4. Implementar a representação e animação gráfica para simular tridimensionalmente o SEBC. 5. Avaliar a taxa de atualização de quadros da cena gráfica. 6. Avaliar o desempenho do simulador com a variação dos seus parâmetros..
Situação: Concluído; Natureza: Pesquisa.

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Integrante / Artur Justiniano Roberto Junior - Coordenador / Adriano Luis da Silva - Integrante.

Projetos de extensão

2013 - 2016

Inclusão Digital para Pessoas com Necessidades Especiais
Descrição: O projeto Inclusão Digital para Pessoas com Necessidades Especiais vem sendo realizado em parceria com o Instituto Girassol desde 2008. O objetivo do Instituto Girassol é desenvolver as potencialidades de cada jovem com necessidades especiais, juntamente com outros jovens, para aumento da sua autoestima e de sua aprendizagem para que ele se sinta como cidadão de deveres e direitos na sociedade. Além da inclusão digital, o projeto representa uma oportunidade de incluir socialmente pessoas com necessidades especiais através de um ambiente de convivência e aprendizado..
Situação: Concluído; Natureza: Extensão.
Alunos envolvidos: Graduação: (4) .

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Coordenador.
Financiador(es): Universidade Federal de Alfenas - Bolsa.

Projetos de desenvolvimento

2015 - 2016

Simulação Gráfica de um Sistema Estelar Binário Compacto
Descrição: Sistemas Estelares Compactos são conjuntos de estrelas em que uma anã branca sofre um acréscimo de material de uma estrela de densidade menor que ela. Estudos e pesquisas realizados sobre este tema levam os astrônomos a terem resultados substanciais baseadas em números, já que as observações desses sistemas são feitas através de espectroscopia, fotometria, detectores sensíveis ao infravermelho e dados obtidos de cálculos. Para compreensão desse fenômeno, pesquisadores, professores e alunos utilizam gráficos, tabelas numéricas e imagens. Este projeto inclui mecanismos computacionais para solucionar cálculos de trajetória e simulação gráfica de um sistema estelar binário compacto. Reunidos em uma única ferramenta, esses mecanismos fornecerão recursos relevantes para estudos na área de Astrofísica, permitindo a pesquisadores observarem o comportamento de sistemas com diferentes características físicas apenas modificando parâmetros do sistema..
Situação: Concluído; Natureza: Desenvolvimento.
Alunos envolvidos: Graduação: (1) .

Integrantes: Paulo Alexandre Bressan - Coordenador / Artur Justiniano Roberto Junior - Integrante / Pedro Pereira Martins - Integrante.
Financiador(es): Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico - Bolsa.Número de orientações: 1

Áreas de atuação

1. Grande área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Software Educacional.
2. Grande área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Serious Game.
3. Grande área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Realidade Virtual e Aumentada.
4. Grande área: Ciências Exatas e da Terra / Área: Ciência da Computação / Subárea: Simulação Tridimensional.

Idiomas

Inglês Compreende Bem, Fala Bem, Lê Bem, Escreve Bem.

Prêmios e títulos

1987 7º Lugar no Estadual do 2o. Grau da Olimpíada de Matemática, Universidade de São Paulo - Departamento de Matemática.

Produções

Produção bibliográfica

Artigos completos publicados em periódicos

Ordenar por

Ordem Cronológica ▼

1.  **ROBERTO JUNIOR, A. J. ; BRESSAN, P. A. ; SILVA, E. M. ; MORAIS, L. ; BOTELHO, R. B. .** Astro3D: um simulador do movimento de corpos celestes. REVISTA BRASILEIRA DE ENSINO DE FÍSICA (ONLINE) **JCR**, v. 39, p. 4, 2017.

Capítulos de livros publicados

1. Alves, Bruno ; Dias, Diego R. Colombo ; Borges, Simone de S. ; Durelli, Vinicius H. S. ; **Bressan, Paulo Alexandre** ; Martins, Valéria Farinazzo ; de Paiva Guimarães, Marcelo . On Capitalizing on Augmented Reality to Impart Solid Geometry Concepts: An Experimental Study. Lecture Notes in Computer Science. 1ed.: Springer International Publishing, 2017, v. 10278, p. 105-117.
2. Barone Rodrigues, Andr? ; Dias, Diego R. Colombo ; Martins, Val?ria Farinazzo ; **Bressan, Paulo Alexandre** ; de Paiva Guimar?es, Marcelo . WebAR: A Web-Augmented Reality-Based Authoring Tool with Experience API Support for Educational Applications. Lecture Notes in Computer Science. 1ed.: Springer International Publishing, 2017, v. 10278, p. 118-128.

3. ★ **Bressan, Paulo Alexandre**; dos Reis, Thiago Henrique ; Roberto, Artur Justiniano ; de Paiva Guimarães, Marcelo . Considerations for Designing Educational Software for Different Technological Devices and Pedagogical Approaches. Lecture Notes in Computer Science. 1ed.: Springer International Publishing, 2017, v. 10279, p. 143-154.

Trabalhos completos publicados em anais de congressos

1. ★ REIS, T. H. ; **BRESSAN, P.A.** ; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; GERMINARO, D. R. . Uma Ferramenta para Facilitar a Captura de Dados para o Ensino de Cinemática e Mecânica. In: XXII Simpósio Nacional de Ensino de Física, 2017, São Carlos. XXII Simpósio Nacional de Ensino de Física, 2017.
2. ★ GONCALVES, A. B. ; SILVA, E. M. ; BOTELHO, R. B. ; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; **BRESSAN, P.A.** . Ensino de Astronomia com Dispositivos Móveis Utilizando Ambiente Tridimensional. In: XXII Simpósio Nacional de Ensino de Física, 2017, São Carlos. XXII Simpósio Nacional de Ensino de Física, 2017.
3. FERREIRA, LUCAS ; RANIERO, MARIANA ; HORNINK, GABRIEL GERBER ; **BRESSAN, PAULO** . DigiAtlas: Dispositivos Móveis Auxiliando o Ensino Multidisciplinar de Questões Ambientais. In: III Workshop sobre Tecnologias Móveis na Educação, 2015, Maceió, 2015. p. 693.
4. Barbosa, M.A. ; REIS, T. H. ; **BRESSAN, P.A.** ; ROBERTO JUNIOR, A. J. . Utilizando Sensor de Movimentos para o Ensino de Cinemática. In: Workshop de Realidade Virtual e Aumentada, 2015, Presidente Prudente. Livro dos Anais XVI Workshop de Realidade Virtual e Aumentada, 2015. p. 12-17.
5. Santos, J.V.S. ; Carvalho, L.C. ; **BRESSAN, P. A.** . Physioplay: Um exergame para reabilitação física aplicando a interatividade do Kinect® como biofeedback visual. In: IX Workshop de Realidade Virtual e Aumentada, 2012, Paranavaí. IX Workshop de Realidade Virtual e Aumentada. Paranavaí, 2012.
6. Silva, A.L. ; **BRESSAN, P. A.** ; ROBERTO JUNIOR, A. J. . Simulação Tridimensional de Sistema Estelar Binário: um Objeto Virtual de Aprendizagem no Ensino de Astronomia. In: I Simpósio Nacional de Educação em Astrofísica, 2011, Rio de Janeiro. Anais do I Simpósio Nacional de Educação em Astrofísica, 2011.
7. **BRESSAN, P. A.** ; GUIMARÃES, M. P. ; SOARES, L. P. ; CABRAL, M. C. ; KURASHIMA, C. ; TODESCO, G. ; ZUFFO, M. K. ; Monsalve, J.E.J. ; Gomez, H.T. . Visualização de Alto Desempenho - utilizando componentes convencionais. In: VI Symposium on Virtual Reality, 2003, Ribeirão Preto. Ambientes Virtuais: Projeto e Implementação. Ribeirão Preto: COC, 2003. p. 135-196.
8. GUIMARÃES, M. P. ; **BRESSAN, P. A.** ; ZUFFO, M. K. . Frame Lock Synchronization for Multiprojection Immersive Environments based on PC Graphics Clusters. In: Simpósio Brasileiro de Realidade Virtual, 2002, Fortaleza. 5th SBC Symposium on Virtual Reality, 2002.
9. SOARES, L. P. ; CABRAL, M. C. ; **BRESSAN, P. A.** ; FERNANDES, H.G. ; LOPES, R. D. ; ZUFFO, M. K. . Managing Commodity Computer Cluster Oriented to Virtual Reality Applications. In: Simpósio Brasileiro de Realidade Virtual, 2002, Fortaleza. 5th SBC Symposium on Virtual Reality, 2002.
10. SOARES, L. P. ; CABRAL, M. C. ; **BRESSAN, P. A.** ; LOPES, R. D. ; ZUFFO, M. K. . Powering Multiprojection Immersive Environments with Clusters of Commodity Computers. In: 1st Ibero-American Symposium in Computer Graphics, 2002, Guimarães - Portugal. SIACG 2002, 2002.
11. **BRESSAN, P. A.** ; GNECCO, B. B. ; ZUFFO, M. K. . DICelib: A Real Time Synchronization Library for Multi-Projection Virtual Reality Distributed Environments. In: Simpósio Brasileiro de Realidade Virtual, 2001, Florianópolis. SRV 2001, 2001.
12. **BRESSAN, P.A.** ; TREVELIN, L.C. . GSPN subnet aggregation algorithms for modeling distributed applications in parallel architectures. In: 1997 IEEE International Conference on Systems, Man, and Cybernetics. Computational Cybernetics and Simulation, 1997, Orlando. 1997 IEEE International Conference on Systems, Man, and Cybernetics. Computational Cybernetics and Simulation. p. 1728.

Resumos expandidos publicados em anais de congressos

1. REIS, T. H. ; BICHARA, G. K. V. ; **BRESSAN, P. A.** ; ROBERTO JUNIOR, A. J. . Ensinando Conceitos de Física com Sensores de Movimentos. In: XIII Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital, 2014, Porto Alegre. XIII Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital, 2014. p. 597-600.
2. **BRESSAN, P.A.** ; ZUFFO, M.K. . Reducing latency to volume visualization on PC cluster. In: XIV Brazilian Symposium on Computer Graphics and Image Processing, 2001, Florianópolis. Proceedings XIV Brazilian Symposium on Computer Graphics and Image Processing. p. 374.

Resumos publicados em anais de congressos

1. SANTOS, C. S. ; ODORICO, E. K. ; QUEIROZ, C. R. O. Q. ; SOUZA, G. M. ; SILVA, R. V. C. ; **BRESSAN, P.A.** . Bubble Math: Jogo educativo para auxiliar no ensino-aprendizagem de divisibilidade. In: XXXVI Congresso Nacional de Matemática Aplicada e Computacional, 2016, Gramado. Proceeding Series of the Brazilian Society of Computational and Applied Mathematics, 2016.
2. ODORICO, E. K. ; SANTOS, C. S. ; REBELO, E. L. D. ; QUEIROZ, C. R. O. Q. ; **BRESSAN, P.A.** . Jogo Numbers Crush: um recurso para o ensino de divisibilidade e números primos. In: XXXVI Congresso Nacional de Matemática Aplicada e Computacional, 2016, Gramado. Proceeding Series of the Brazilian Society of Computational and Applied Mathematics, 2016.
3. **BRESSAN, P. A.** ; ZUFFO, M. K. . Prefetching volumetric data blocks on PC cluster. In: Workshop de Teses e Dissertações de Computação Gráfica e Processamento de Imagens, 2002, Fortaleza. Sibgrapi 2002, 2002.

Artigos aceitos para publicação

1. CARVALHO, B. ; DIAS, D. ; BORGES, S. ; DURELLI, V. ; **BRESSAN, P. A.** ; MARTINS, V. F. ; GUIMARÃES, M. P. . On Capitalizing on Augmented Reality to Impart Solid Geometry Concepts: An Experimental Study. Lecture Notes in Computer Science **JCR**, 2017.
2. RODRIGUES, A. B. ; DIAS, D. ; MARTINS, V. F. ; **BRESSAN, P. A.** ; GUIMARÃES, M. P. . WebAR: a web-augmented reality-based authoring tool with Experience API support for educational applications. Lecture Notes in Computer Science **JCR**, 2017.

3. **BRESSAN, P. A.**; REIS, T. H. ; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; GUIMARÃES, M. P. . Considerations for Designing Educational Software for Different Technological Devices and Pedagogical Approaches. Lecture Notes in Computer Science **JCR**, 2017.

Outras produções bibliográficas

1. BIANCO, L. P. F. ; GRADIM, C. V. C. ; IUNES, D. H. ; **BRESSAN, P. A.** . Informatização do Núcleo de Ensino Pesquisa e Extensão Mulher e Câncer de Mama - MUCAMA. Alfenas: Unifal, 2012 (Resumo).

Patentes e registros

Programa de computador

1. **BRESSAN, P. A.**; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; SOUZA, G. C. ; Silva, A.L. . Sistema Estelar Binário Compacto. 2014. Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512014000134-2, data de registro: 11/02/2014, título: "Sistema Estelar Binário Compacto" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial, Depositante (s): Universidade Federal de Alfenas,
2. **BRESSAN, P. A.**; Carvalho, L.C. ; Santos, J.V.S. . PhisioPlay: um exergame para reabilitação física. 2014. Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512014000137-7, data de registro: 11/02/2014, título: "PhisioPlay: um exergame para reabilitação física" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial, Depositante (s): Universidade Federal de Alfenas,
3. FERREIRA, L. F. ; RANIERO, M. ; HORNINK, G. G. ; **BRESSAN, P.A.** . DigiAtlas. 2015. Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512015000306-2, data de registro: 01/04/2015, título: "DigiAtlas" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial,
4. **BRESSAN, P.A.**; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; REIS, T. H. ; BICHARA, G. K. V. . CineFut. 2015. Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512015000187-6, data de registro: 06/03/2015, título: "CineFut" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial, Depositante (s): Universidade Federal de Alfenas,

Bancas

Participação em bancas de trabalhos de conclusão

Mestrado

1. RODRIGUES, I. C.; **BRESSAN, P. A.**; CHARRET, I. C.. Participação em banca de Bruno de Oliveira Campos. Utilização de Simulações Computacionais no Ensino de Física, na Área da Termologia. 2017. Dissertação (Mestrado em Ensino de Física) - Universidade Federal de Alfenas.
2. **BRESSAN, P. A.**; LEITAO, U. A.; ZAMPIERON, J. V.. Participação em banca de Jurandir Alves Cunha. Ensino da força magnética por meio de jogos digitais que utilizam o Kinect. 2017. Dissertação (Mestrado em Ensino de Física) - Universidade Federal de Alfenas.
3. SILVA, A. P.; **BRESSAN, P.A.**; ROBERTO JUNIOR, A. J.. Participação em banca de Leandro Donizete Moraes. Uma Proposta de Sequência Didática para o Ensino de Astronomia na Educação Básica com o uso do Software ASTRO 3D. 2016. Dissertação (Mestrado em Ensino de Física) - Universidade Federal de Alfenas.

Trabalhos de conclusão de curso de graduação

1. ROBERTO JUNIOR, A. J.; BUENO, S.; **BRESSAN, P. A.** Participação em banca de Diego Tercetti. Simulação da Formação da Calda de Cometas. 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Física) - Universidade Federal de Alfenas.
2. **BRESSAN, P. A.**; TOTI, F. A.; GONZAGA, F. B.. Participação em banca de Paulo Afonso Molina Peinado. Utilização de Realidade Virtual e Sensores de Movimento no Ensino de Magnetismo. 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
3. **BRESSAN, P. A.**; SALGADO, R. M.; VILLARREAL, D. B. T.. Participação em banca de Marco Antônio Barbosa Filho. Visualização Volumétrica em Unidades de Processamentos Gráficos. 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
4. SILVA, L. E.; **BRESSAN, P. A.**; GONZAGA, F. B.. Participação em banca de Alisson José Oliveira de Faria. Aplicativo Android Para Acompanhamento de Campeonato de Futebol Amador. 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
5. HORNINK, G. G.; SILVA, L. E.; **BRESSAN, P. A.** Participação em banca de Guilherme Kalil Vieira Bichara. Validação de Indicadores de Colaboração e Participação no Moodle: Bloco IndexMoodle. 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
6. SILVA, L. E.; SOUZA, M. M.; **BRESSAN, P. A.** Participação em banca de Octávio Marchi Parisi e Thalles Dominican F. de Oliveira. Análise de sentimentos em comentários de filmes: uma comparação de modelos de processamento de Linguagem Natural. 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
7. **BRESSAN, P. A.**; SOUZA, M. M.; IUNES, D. H.. Participação em banca de Lucas Fecho Marin. PhisioPlay: Um Software para Avaliação da Amplitude de Movimento e Treinamento. 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da

- Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
8. **BRESSAN, P.A.**; SALGADO, R. M.; SILVA, L. E.. Participação em banca de Anderson Luís dos Santos Selenguini e Gabriel Almada Amaral.Sistema autômato para jogar xadrez, usando Robix e morfologia matemática. 2016. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 9. GONZAGA, F. B.; SORPRESO, T. P.; **BRESSAN, P.A.**. Participação em banca de Vitor Alencar Siqueira.EasyCine RA: realidade aumentada para auxílio no estudo de cinemática. 2016. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 10. **BRESSAN, P.A.**; ROBERTO JUNIOR, A. J.; GONZAGA, F. B.. Participação em banca de Pedro Pereira Martins.Simulação Gráfica De Um Sistema Estelar Binário Compacto. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 11. **BRESSAN, P.A.**; OLIVEIRA, Humberto César Brandão de; HORNINK, G. G.. Participação em banca de Délio Gomes Soares.Rectibus: Jogo Digital para a Conscientização do Risco de Extinção. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 12. **BRESSAN, P.A.**; Carvalho, L.C.; IUNES, D. H.; SILVA, L. E.. Participação em banca de Renata Faria de Oliveira.ShoulderForce: Um Exergame para Reabilitação Física Aplicando a Interatividade do Kinect como Biofeedback Visual. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 13. HORNINK, G. G.; **BRESSAN, P.A.**; GONZAGA, F. B.; RAMOS, F.N.. Participação em banca de Lucas Faloni Ferreira.DigiAtlas: Dispositivos Móveis na Escola Auxiliando o Ensino Multidisciplinar. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 14. SILVA, L. E.; **BRESSAN, P.A.**. Participação em banca de Adriano César Bócoli.Troca de Materiais: desenvolvimento de sistema web para gerenciamento de resíduos sólidos recicláveis e e-lixo. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 15. SALGADO, R. M.; SILVA, L. E.; **BRESSAN, P.A.**. Participação em banca de Daniel Elídio Mendes Júnior.Utilização do algoritmo K-means na segmentação e classificação de imagens de refeições. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 16. **BRESSAN, P. A.**; BUENO, S.; ROBERTO JUNIOR, A. J.. Participação em banca de Thiago Henrique dos Reis.A Utilização de Novas Tecnologias no Ensino de Física: o Desenvolvimento de um Software com o Kinect. 2014. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Física) - Universidade Federal de Alfenas.
 17. **BRESSAN, P. A.**; QUEIROZ, C. R. O. Q.; HORNINK, G. G.. Participação em banca de Eduardo Luiz Divino Rebelo.Numbers Crush: Aplicativo Móvel para Ensino de Divisibilidade. 2014. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 18. **BRESSAN, P. A.**; QUEIROZ, C. R. O. Q.; SILVA, L. E.. Participação em banca de Gabrielle Moretti de Souza.Bubble Math - Jogo educativo para auxiliar no ensino-aprendizagem da divisão. 2014. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 19. SILVA, L. E.; **BRESSAN, P. A.**. Participação em banca de Hiago Borges de Oliveira.Um compilador, uma linguagem de programação e uma máquina virtual Simples. 2014. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 20. GONZAGA, F. B.; SILVA, L. E.; **BRESSAN, P. A.**. Participação em banca de Renata Vieira Nobre.Estudo de Usabilidade para Ferramenta de Busca de Conteúdo Matemático. 2013. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 21. SILVA, L. E.; **BRESSAN, P. A.**. Participação em banca de Camila Andrade Araújo.Ferramenta para Auxiliar o Ensino de Compiladores, Programação e Arquitetura de Computadores. 2011. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 22. **BRESSAN, P. A.**. Participação em banca de Adriano Luis da Silva.Simulação Tridimensional de Sistemas Estelar Binário Compacto. 2011. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas.
 23. SOUZA, I. A.; SALVADOR, V. F. M.; **BRESSAN, P. A.**. Participação em banca de Alexandre Franco Navarro.Realidade Virtual e Aumentada. 2008. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Sistemas de Informação) - Universidade Presbiteriana Mackenzie.
 24. BROSSO, M. I. L.; **BRESSAN, P. A.**; Galhardi, A. C.. Participação em banca de Ruben de Carvalho Delfini.Inclusão digital através da televisão digital. 2007. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Sistemas de Informação) - Universidade Presbiteriana Mackenzie.
 25. SILVEIRA, I. F.; SILVA, L.; **BRESSAN, P. A.**. Participação em banca de André Zangari.Modelagem procedimental de terrenos: proposta de uma técnica baseada em diagramas de Voronoi. 2007. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Presbiteriana Mackenzie.

Participação em bancas de comissões julgadoras

Concurso público

1. GONZAGA, F. B.; **BRESSAN, P. A.**. Informática. 2014. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais.
2. **BRESSAN, P. A.**. Banca Examinadora do Processo Seletivo de Provas e Títulos para o Cargo de Professor Substituto. 2013. Universidade Federal de Alfenas.
3. **BRESSAN, P. A.**. Banca Examinadora do Concurso Público para cargos de Técnico Administrativos em Educação. 2012. Universidade Federal de Alfenas.
4. MENDES, M. E.; **BRESSAN, P. A.**; PAGLIARES, R. M.. Banca Examinadora do Concurso Público de Docentes do Quadro Efetivo. 2012. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais.
5. **BRESSAN, P. A.**. Banca Examinadora do Processo Seletivo do Concurso de Professor Efetivo. 2011. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais.

6. **BRESSAN, P. A.** Banca Examinadora do Processo Seletivo do Concurso de Professor Efetivo. 2011. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais.
7. **BRESSAN, P. A.** Banca Examinadora do Processo Seletivo do Concurso de Professor Efetivo. 2011. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais.
8. **BRESSAN, P. A.** Comissão Julgadora de Concurso Público. 2011. Universidade Federal de Itajubá.
9. **BRESSAN, P. A.** Banca Examinadora do Processo Seletivo do Concurso de Professor Efetivo. 2011. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais.
10. **BRESSAN, P. A.** Concurso Público de Provas e Títulos. 2010. Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais.

Avaliação de cursos

1. **BRESSAN, P. A.** Renovação de Reconhecimento de Curso de Graduação. 2012. Liga de Ensino do Rio Grande do Norte.
2. **BRESSAN, P. A.** Reconhecimento de Curso de Graduação. 2012. Universidade Federal de São Paulo.
3. **BRESSAN, P. A.** Renovação de Reconhecimento de Curso de Graduação. 2011. Centro Universitário Padre Anchieta.
4. **BRESSAN, P. A.** Renovação de Reconhecimento de Curso de Graduação. 2011. Faculdade Dinâmica das Cataratas.
5. **BRESSAN, P. A.** Renovação de Reconhecimento de Curso de Graduação. 2011. Universidade Paulista.
6. **BRESSAN, P. A.** Reconhecimento de Curso de Graduação. 2010. Universidade Federal da Paraíba.

Eventos

Participação em eventos, congressos, exposições e feiras

1. XXII Simpósio Nacional de Ensino de Física. Ensino de Astronomia com Dispositivos Móveis Utilizando Ambiente Tridimensional. 2017. (Simpósio).
2. XXII Simpósio Nacional de Ensino de Física. MobTracker: um Aplicativo de Captura de Dados para o Ensino de Física. 2017. (Simpósio).
3. IV Semana Acadêmica da Física. O uso de Dispositivos Eletrônicos no Ensino de Física. 2016. (Encontro).
4. III Workshop Sobre Tecnologias Móveis na Educação. DigiAtlas: Dispositivos Móveis Auxiliando o Ensino Multidisciplinar de Questões Ambientais. 2015. (Congresso).
5. I Escola Brasileira de Ensino de Física. 2014. (Encontro).
6. XIV Symposium on Virtual Reality. 2012. (Simpósio).
7. II Semana Acadêmica da Ciência da Computação. Diferentes Carreiras Para o Profissional da Computação. 2011. (Outra).
8. I Semana Acadêmica da Ciência da Computação. Mercado de Trabalho ou Área Acadêmica, Qual Seguir?. 2009. (Outra).
9. Simpósio Brasileiro de Computação Gráfica e Processamento de Imagens. 2009. (Simpósio).
10. Formação de Professores no Ambiente Moodle. 2008. (Encontro).
11. Fórum X3D Earth. 2008. (Encontro).
12. IBM System Z - Virtualização e Linux (40 horas). 2008. (Oficina).
13. I Curso de Inverno de Bioinformática. 2008. (Encontro).
14. II MoodleMoot Brasil. 2008. (Encontro).
15. PD 30 Anos. A Caverna Digital e sua Utilização na Sociedade Moderna. 2004. (Encontro).
16. Symposium on Virtual Reality. 2004. (Simpósio).
17. VI Symposium on Virtual Reality. Visualização de Alto Desempenho - utilizando componentes convencionais. 2003. (Simpósio).
18. IMIGRA2002. 2002. (Congresso).
19. V Workshop de Computação. Commodity Clusters for Immersive Projection Environments. 2002. (Outra).
20. 12th Symposium on Computer Architecture and High Performance Computing. 2000. (Simpósio).
21. 13th Brazilian Symposium on Computer Graphics and Image Processing. 2000. (Simpósio).

Orientações

Orientações e supervisões em andamento

Dissertação de mestrado

1. Edson Tavares de Brito. Metodologia de Ensino de Física Contemporânea com o uso do Arduino. Início: 2016. Dissertação (Mestrado profissional em Ensino de Física) - Universidade Federal de Alfenas. (Orientador).

Trabalho de conclusão de curso de graduação

1. Adriana Aparecida de Ávila. Ensinando forças magnéticas com realidade aumentada virtual. Início: 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. (Orientador).
2. Mylena Cristina Moratta. Ensinando ecologia com aplicativos móveis. Início: 2017. Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. (Orientador).
- 3.

Iniciação científica

1. Alexandre Benedeti Gonçalves. Astron 3D: Uma Ferramenta para o Ensino de Astronomia. Início: 2017. Iniciação científica (Graduando em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. (Orientador).

Orientações e supervisões concluídas

Dissertação de mestrado

1. Jurandir Alves Cunha. Magnetismo Virtual: um Sistema Virtual que Auxilie os Professores no Ensino de Magnetismo. 2017. Dissertação (Mestrado em Ensino de Física) - Universidade Federal de Alfenas, . Orientador: Paulo Alexandre Bressan.

Trabalho de conclusão de curso de graduação

1. Lucas Fechio Marin. Utilização de equipamentos de rastreamento na Fisioterapia. 2017. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
2. Vitor Alencar Siqueira. EasyCine RA: realidade aumentada para auxílio no estudo de cinemática. 2016. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
3. Marco Antônio Barbosa Filho. Visualização Volumétrica. 2016. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
4. Paulo Afonso Molina Peinado. Magnet3d: Ensinando Magnetismo Com Sensores De Movimento. 2016. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
5. Renata Faria de Oliveira. ShoulderForce: Um Exergame para Reabilitação Física Aplicando a Interatividade do Kinect como Biofeedback Visual. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
6. Délio Gomes Soares. Rectibus: Jogo Digital para a Conscientização do Risco de Extinção. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
7. Pedro Pereira Martins. Simulação Gráfica De Um Sistema Estelar Binário Compacto. 2015. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
8. Thiago Henrique Reis. Utilização de Equipamentos de Rastreamento de Movimentos no Ensino de Física. 2014. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Física) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
9. Gabrielle Moretti de Souza. Bubble Math - Jogo educativo para auxiliar no ensino-aprendizagem da divisão. 2014. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
10. Raphael Vinícius Castro Silva. Bubble Math - Jogo educativo para auxiliar no ensino-aprendizagem da divisão. 2014. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
11. Eduardo Luiz Divino Rebelo. Numbers Crush: Aplicativo Móvel para Ensino de Divisibilidade. 2014. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
12. Jan Victor Soares Santos. PHYSIOPLAY: um Exergama para Reabilitação Física Aplicando a Interatividade do Kinect® como Biofeedback Visual. 2011. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
13. Adriano Luis da Silva. Simulação tridimensional de sistema estelar binário compacto. 2009. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
14. Luís Theodoro Oliveira Camargo. A utilização da tecnologia CUDA em técnicas de ray-tracing para renderizar imagens tridimensionais. 2009. Trabalho de Conclusão de Curso. (Graduação em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.

Iniciação científica

1. Hugo Luiz Camargo Pinto. Simulação Gráfica De Um Sistema Estelar Binário Compacto. 2016. Iniciação Científica. (Graduando em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
2. Pedro Pereira Martins. Simulação Gráfica De Um Sistema Estelar Binário Compacto. 2015. Iniciação Científica. (Graduando em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
3. Lucas Faroni Ferreira. Tecnologias Educacionais na Escola: Trabalhando a Fragmentação no Sul de Minas Multidisciplinarmente. 2015. Iniciação Científica. (Graduando em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
4. Marco Antônio Barbosa Filho. CineFut: Ensinando Conceitos de Física com Sensores de Movimentos. 2015. Iniciação Científica. (Graduando em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
5. Paulo Afonso Molina Peinado. Magnet3d: Ensinando Magnetismo Com Sensores De Movimento. 2015. Iniciação Científica. (Graduando em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
- 6.

Gustavo Carvalho Souza. Animação das Partículas de um Sistema Binário. 2011. Iniciação Científica. (Graduando em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.

7. Adriano Luis da Silva. Simulação de Sistema Estelar Binário Compacto usando Placas Gráficas. 2010. Iniciação Científica. (Graduando em Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.

Orientações de outra natureza

1. Thiago Henrique dos Reis. Rastreamento de Objetos em Dispositivos Móveis para o Ensino de Física. 2015. Orientação de outra natureza. (Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
2. Alexandre Benedeti Goncalves. Astro 3D: uma Ferramenta para o Ensino de Astronomia. 2014. Orientação de outra natureza. (Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.
3. Luiz Eduardo Moreira. Modelagem de Objetos Virtuais através do Blender 3D. 2012. Orientação de outra natureza. (Ciência da Computação) - Universidade Federal de Alfenas, Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico. Orientador: Paulo Alexandre Bressan.

Inovação

Programa de computador registrado

1. **BRESSAN, P. A.**; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; SOUZA, G. C. ; SILVA, A.L. . Sistema Estelar Binário Compacto. 2014. Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512014000134-2, data de registro: 11/02/2014, título: "Sistema Estelar Binário Compacto" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial, Depositante (s): Universidade Federal de Alfenas,
2. FERREIRA, L. F. ; RANIERO, M. ; HORNINK, G. G. ; **BRESSAN, P.A.** . DigiAtlas. 2015. Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512015000306-2, data de registro: 01/04/2015, título: "DigiAtlas" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial,
3. **BRESSAN, P.A.**; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; REIS, T. H. ; BICHARA, G. K. V. . CineFut. 2015. Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512015000187-6, data de registro: 06/03/2015, título: "CineFut" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial, Depositante (s): Universidade Federal de Alfenas,
4. **BRESSAN, P. A.**; Carvalho, L.C. ; Santos, J.V.S. . PhysioPlay: um exergame para reabilitação física. 2014. Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512014000137-7, data de registro: 11/02/2014, título: "PhysioPlay: um exergame para reabilitação física" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial, Depositante (s): Universidade Federal de Alfenas,

Projetos de pesquisa


Projeto de desenvolvimento tecnológico

Projeto de extensão

Educação e Popularização de C & T

Artigos

Artigos completos publicados em periódicos

1.  ROBERTO JUNIOR, A. J. ; **BRESSAN, P. A.** ; SILVA, E. M. ; MORAIS, L. ; BOTELHO, R. B. . Astro3D: um simulador do movimento de corpos celestes. REVISTA BRASILEIRA DE ENSINO DE FÍSICA (ONLINE) **JCR**, v. 39, p. 4, 2017.

Artigos aceitos para publicação

1. **BRESSAN, P. A.**; REIS, T. H. ; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; GUIMARÃES, M. P. . Considerations for Designing Educational Software for Different Technological Devices and Pedagogical Approaches. Lecture Notes in Computer Science **JCR**, 2017.

Livros e capítulos

1. Alves, Bruno ; Dias, Diego R. Colombo ; Borges, Simone de S. ; Durelli, Vinicius H. S. ; **Bressan, Paulo Alexandre** ; Martins, Valéria Farinazzo ; de Paiva Guimarães, Marcelo . On Capitalizing on Augmented Reality to Impart Solid Geometry Concepts: An Experimental Study. Lecture Notes in Computer Science. 1ed.: Springer International Publishing, 2017, v. 10278, p. 105-117.
2. Barone Rodrigues, Andr? ; Dias, Diego R. Colombo ; Martins, Val?ria Farinazzo ; **Bressan, Paulo Alexandre** ; de Paiva Guimar?es, Marcelo . WebAR: A Web-Augmented Reality-Based Authoring Tool with Experience API Support for Educational Applications. Lecture Notes in Computer Science. 1ed.: Springer International Publishing, 2017, v. 10278, p. 118-128.

Programa de Computador registrado

1. FERREIRA, L. F. ; RANIERO, M. ; HORNINK, G. G. ; **BRESSAN, P.A.** . DigiAtlas. 2015.
Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512015000306-2, data de registro: 01/04/2015, título: "DigiAtlas" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial,
2. **BRESSAN, P.A.**; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; REIS, T. H. ; BICHARA, G. K. V. . CineFut. 2015.
Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512015000187-6, data de registro: 06/03/2015, título: "CineFut" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial, Depositante (s): Universidade Federal de Alfenas,
3. **BRESSAN, P. A.**; ROBERTO JUNIOR, A. J. ; SOUZA, G. C. ; Silva, A.L. . Sistema Estelar Binário Compacto. 2014.
Patente: Programa de Computador. Número do registro: BR512014000134-2, data de registro: 11/02/2014, título: "Sistema Estelar Binário Compacto" , Instituição de registro: INPI - Instituto Nacional da Propriedade Industrial, Depositante (s): Universidade Federal de Alfenas,