

Introdução a Teoria dos Códigos

Marcelo Muniz Alves - UFPR

VIII Semana da Matemática UNIFAL

6, 8 e 9 de maio de 2025

Os problemas motivadores da teoria

- Informação original: sequência

$$\dots a_{j-1} \ a_j \ a_{j+1} \ a_{j+2} \ a_{j+3} \ a_{j+4} \ \dots$$

de elementos de um “alfabeto” A .

Os problemas motivadores da teoria

- Informação original: sequência

$$\dots a_{j-1} \ a_j \ a_{j+1} \ a_{j+2} \ a_{j+3} \ a_{j+4} \dots$$

de elementos de um “alfabeto” A .

- Erros:

$$\dots a_{j-1} \ a_j \ a_{j+1} \ a_{j+2} \ a_{j+3} \ a_{j+4} \dots$$

$\Downarrow$

$$\dots a_{j-1} \ b_j \ a_{j+1} \ a_{j+2} \ b_{j+3} \ a_{j+4} \dots$$

Os problemas motivadores da teoria

- Informação original: sequência

$$\dots a_{j-1} \ a_j \ a_{j+1} \ a_{j+2} \ a_{j+3} \ a_{j+4} \dots$$

de elementos de um “alfabeto” A .

- Erros:

$$\dots a_{j-1} \ a_j \ a_{j+1} \ a_{j+2} \ a_{j+3} \ a_{j+4} \dots$$



$$\dots a_{j-1} \ \textcolor{red}{X} \ a_{j+1} \ a_{j+2} \ \textcolor{red}{X} \ a_{j+4} \dots$$

Os problemas motivadores da teoria

Problemas: sem ter acesso à informação original,

Os problemas motivadores da teoria

Problemas: sem ter acesso à informação original,

- ▶ como **detectar** a ocorrência de erros ?

Problemas: sem ter acesso à informação original,

- ▶ como **detectar** a ocorrência de erros ?
- ▶ havendo erros, como **corrigir** e obter a informação original?

Alguns precursores

- ▶ Richard Hamming, “Error Detecting and Error Correcting Codes” ((1947) 1950)
- ▶ Marcel Golay, “Notes on Digital Coding” (1949)
- ▶ Claude Shannon, “A Mathematical Theory of Communication” (1948)
- ▶ Irving Reed, Gustave Solomon “Polynomial Codes over Certain Finite Fields” (1960)
- ▶ Raj Chandra Bose, D. K. Ray-Chaudhuri “On A Class of Error Correcting Binary Group Codes”(1960);
Alexis Hocquenghem (1959), “Codes correcteurs d’erreurs”.

Codificação por blocos

A “alfabeto”.

Mensagem é dividida em sequências de comprimento k .

$$\dots a_{j-1} \ a_j \ a_{j+1} \ a_{j+2} \ a_{j+3} \ \dots$$

Codificação por blocos

A “alfabeto”.

Mensagem é dividida em sequências de comprimento k .

$$\dots a_{j-1} a_j a_{j+1} a_{j+2} a_{j+3} \dots$$

$$a_1 a_2 \cdots a_{k-1} a_k$$

$$b_1 b_2 \cdots b_{k-1} b_k$$

$$c_1 c_2 \cdots c_{k-1} c_k$$

Codificação por blocos

A alfabeto.

Codificação: acrescentamos redundâncias para “afastar” as sequências entre si.

$$\dots a_{j-1} a_j a_{j+1} a_{j+2} a_{j+3} \dots$$

$$\begin{array}{ll} a_1 a_2 \cdots a_{k-1} a_k \mapsto & a_1 a_2 \cdots a_{k-1} a_k \mathbf{a_{k+1} a_{k+2} \cdots a_n} \\ b_1 b_2 \cdots b_{k-1} b_k \mapsto & b_1 b_2 \cdots b_{k-1} b_k \mathbf{a_{k+1} a_{k+2} \cdots a_n} \\ c_1 c_2 \cdots c_{k-1} c_k \mapsto & c_1 c_2 \cdots c_{k-1} c_k \mathbf{a_{k+1} a_{k+2} \cdots a_n} \end{array}$$

Codificação por blocos

Codificação: $n > k$, função injetora

$$A^k \xrightarrow{f} A^n$$

Codificação por blocos

Codificação: $n > k$, função injetora

$$A^k \xrightarrow{f} A^n$$

Detecção de erros:

$$\mathbf{v} \in A^n \text{ está em } f(A^k)?$$

Codificação por blocos

Codificação: $n > k$, função injetora

$$A^k \xrightarrow{f} A^n$$

Detecção de erros:

$$\mathbf{v} \in A^n \text{ está em } f(A^k)?$$

Correção de erros:

$$g : A^n \dashrightarrow f(A^k), \quad g \circ f = f.$$

Codificação por blocos

Codificação: $n > k$, função injetora

$$A^k \xrightarrow{f} A^n$$

Detecção de erros:

$$\mathbf{v} \in A^n \text{ está em } f(A^k)?$$

Correção de erros:

$$g : A^n \dashrightarrow f(A^k), \quad g \circ f = f.$$

Correção e decodificação:

$$A^n \dashrightarrow f(A^k) \xrightarrow{f^{-1}} A^k$$

Detecção de erros: ISBN-10

- ▶ International **S**tandard **B**ook **N**umber (ISBN)

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10}$$

$$a_j \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}.$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ International **S**tandard **B**ook **N**umber (ISBN)

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10}$$

$$a_j \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}.$$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

Codificação para o ISBN-10

- ▶ International **S**tandard **B**ook **N**umber (ISBN)

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10}$$

$$a_j \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}.$$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

Codificação para o ISBN-10

- ▶ International **S**tandard **B**ook **N**umber (ISBN)

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9 - \textcolor{red}{a}_{10}$$

$$a_j \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}.$$

- ▶ Cálculo de $\textcolor{red}{a}_{10}$:

$$D = 10a_1 + 9a_2 + \cdots + 2a_9 = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ International **S**tandard **B**ook **N**umber (ISBN)

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10}$$

$$a_j \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}.$$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

$$D = 10a_1 + 9a_2 + \dots + 2a_9 = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$$

$$r = \text{resto da divisão de } D \text{ por } 11$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ International **S**tandard **B**ook **N**umber (ISBN)

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10}$$

$$a_j \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}.$$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

$$D = 10a_1 + 9a_2 + \dots + 2a_9 = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$$

r = resto da divisão de D por 11

$$a_{10} = 11 - r \quad \text{se } r > 1;$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ International **S**tandard **B**ook **N**umber (ISBN)

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10}$$

$$a_j \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}.$$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

$$D = 10a_1 + 9a_2 + \dots + 2a_9 = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$$

$r =$ resto da divisão de D por 11

$$a_{10} = 11 - r \quad \text{se } r > 1;$$

$$r = 0 \implies a_{10} = 0,$$

$$r = 1 \implies a_{10} = X.$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ Ideia: o número a_{10} é escolhido de modo que

$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j$$

seja múltiplo de 11 (interpretando “X” como 10).

Codificação para o ISBN-10

- ▶ Ideia: o número a_{10} é escolhido de modo que

$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j$$

seja múltiplo de 11 (interpretando “X” como 10).



$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j + a_{10}$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ Ideia: o número a_{10} é escolhido de modo que

$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j$$

seja múltiplo de 11 (interpretando “X” como 10).



$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j + a_{10}$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ Ideia: o número a_{10} é escolhido de modo que

$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j$$

seja múltiplo de 11 (interpretando “X” como 10).



$$\begin{aligned}\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j &= \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j + a_{10} \\ &= 11q + r + a_{10}\end{aligned}$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ Ideia: o número a_{10} é escolhido de modo que

$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j$$

seja múltiplo de 11 (interpretando “X” como 10).



$$\begin{aligned}\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j &= \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j + a_{10} \\ &= 11q + r + a_{10} \\ &= 11q + r + (11-r) = 11(q+1).\end{aligned}$$

- ▶ A “mensagem” do ISBN-10 é a sequência

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9.$$

- ▶ A “mensagem” do ISBN-10 é a sequência

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9.$$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ A “mensagem” do ISBN-10 é a sequência

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9.$$

A **mensagem codificada** é o ISBN completo

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9 - a_{10}.$$

O dígito a_{10} é o **dígito verificador**.

- ▶ Alfabeto: $A = \{0, 1, 2, \dots, 9\} \cup \{X\}$

Codificação para o ISBN-10

- ▶ A “mensagem” do ISBN-10 é a sequência

$$a_1 a_2 a_3. a_4 a_5 a_6. a_7 a_8 a_9.$$

A **mensagem codificada** é o ISBN completo

$$a_1 a_2 a_3. a_4 a_5 a_6. a_7 a_8 a_9 - a_{10}.$$

O dígito a_{10} é o **dígito verificador**.

- ▶ Alfabeto: $A = \{0, 1, 2, \dots, 9\} \cup \{X\}$
- ▶ $k = 9; n = 10$.

► Cadastro de **P**essoa **F**ísica

$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10} a_{11}$

- ▶ Cadastro de **P**essoa **F**ísica

$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10} a_{11}$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

- ▶ Cadastro de **P**essoa **F**ísica

$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10} a_{11}$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

- ▶ **Cadastro de Pessoa Física**

$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10} a_{11}$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

$$D_1 = 10a_1 + 9a_2 + \cdots + 2a_9 = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$$

- ▶ Cadastro de **P**essoa **F**ísica

$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10} a_{11}$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

$$D_1 = 10a_1 + 9a_2 + \cdots + 2a_9 = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$$

$r = \text{resto da divisão de } D_1 \text{ por } 11$

- ▶ Cadastro de **P**essoa **F**ísica

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10} a_{11}$$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

$$D_1 = 10a_1 + 9a_2 + \cdots + 2a_9 = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$$

r = resto da divisão de D_1 por 11

$$r > 1 \implies a_{10} = 11 - r$$

- ▶ Cadastro de **Pessoa Física**

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10} a_{11}$$

- ▶ Cálculo de a_{10} :

$$D_1 = 10a_1 + 9a_2 + \cdots + 2a_9 = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$$

r = resto da divisão de D_1 por 11

$$r > 1 \implies a_{10} = 11 - r$$

$$r = 0 \text{ ou } 1 \implies a_{10} = 0.$$

- ▶ Para a_{11} faz-se o mesmo, mas começando de a_2 , não de a_1 (e portanto usa-se a_{10}):

$$D_2 = 10a_2 + 9a_3 + \cdots + 2a_{10}, \text{ etc.}$$

- ▶ A “mensagem” do CPF é a sequência

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9.$$

- ▶ A “mensagem” do CPF é a sequência

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9.$$

Codificação para o CPF

- ▶ A “mensagem” do CPF é a sequência

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9.$$

A **mensagem codificada** é o CPF completo

$$a_1 \ a_2 \ a_3. \ a_4 \ a_5 \ a_6. \ a_7 \ a_8 \ a_9 - a_{10} \ a_{11}.$$

Os dígitos a_{10} e a_{11} são os **dígitos verificadores**.

Codificação para o CPF

- ▶ A “mensagem” do CPF é a sequência

$$a_1 a_2 a_3. a_4 a_5 a_6. a_7 a_8 a_9.$$

A **mensagem codificada** é o CPF completo

$$a_1 a_2 a_3. a_4 a_5 a_6. a_7 a_8 a_9 - a_{10} a_{11}.$$

Os dígitos a_{10} e a_{11} são os **dígitos verificadores**.

- ▶ Alfabeto: $\{0, 1, \dots, 9\}$.
- ▶ $k = 9, n = 11$.

Em ambos os casos, a codificação

- ▶ Detecta 1 erro em qualquer posição;

Em ambos os casos, a codificação

- ▶ Detecta 1 erro em qualquer posição;
- ▶ Detecta permuta de dois dígitos.

Em ambos os casos, a codificação

- ▶ Detecta 1 erro em qualquer posição;
- ▶ Detecta permuta de dois dígitos.

Em ambos os casos, a codificação

- ▶ Detecta 1 erro em qualquer posição;
- ▶ Detecta permuta de dois dígitos.

Não é possível corrigir erros.

Em ambos os casos, a codificação

- ▶ Detecta 1 erro em qualquer posição;
- ▶ Detecta permuta de dois dígitos.

Não é possível corrigir erros.

Questão: por que divisão por 11 e não por 10?

Congruência módulo m

Dado m natural positivo e a, b inteiros, dizemos que a e b são **congruentes** módulo m se

$$a - b \text{ é múltiplo de } m.$$

Dado m natural positivo e a, b inteiros, dizemos que a e b são **congruentes** módulo m se

$$a - b \text{ é múltiplo de } m.$$

De modo equivalente,

a e b deixam o mesmo resto na divisão por m .

Dado m natural positivo e a, b inteiros, dizemos que a e b são **congruentes** módulo m se

$$a - b \text{ é múltiplo de } m.$$

De modo equivalente,

a e b deixam o mesmo resto na divisão por m .

Notação:

$$a \equiv b \pmod{m}.$$

Resto na divisão e congruência:

Congruências

Resto na divisão e congruência:

$$a = qm + r$$

$$b = q'm + r'$$

com $r \geq r'$. Então

Resto na divisão e congruência:

$$a = qm + r$$

$$b = q'm + r'$$

com $r \geq r'$. Então

$$a - b = (q - q')m + (r - r')$$

com $m \geq r - r' \geq 0$.

Resto na divisão e congruência:

$$a = qm + r$$

$$b = q'm + r'$$

com $r \geq r'$. Então

$$a - b = (q - q')m + (r - r')$$

com $m \geq r - r' \geq 0$.

Pela unicidade do quociente e do resto,

$$a \equiv b \pmod{m} \iff m \mid (a - b) \iff r = r'.$$

Prova-se que se

$$a \equiv a' \pmod{m}, \quad b \equiv b' \pmod{m}$$

então

Prova-se que se

$$a \equiv a' \pmod{m}, \quad b \equiv b' \pmod{m}$$

então

► $a + b \equiv a' + b' \pmod{m}$

Prova-se que se

$$a \equiv a' \pmod{m}, \quad b \equiv b' \pmod{m}$$

então

- ▶ $a + b \equiv a' + b' \pmod{m}$
- ▶ $a \cdot b \equiv a' \cdot b' \pmod{m}$

Prova-se que se

$$a \equiv a' \pmod{m}, \quad b \equiv b' \pmod{m}$$

então

- ▶ $a + b \equiv a' + b' \pmod{m}$
- ▶ $a \cdot b \equiv a' \cdot b' \pmod{m}$

Prova-se que se

$$a \equiv a' \pmod{m}, \quad b \equiv b' \pmod{m}$$

então

- ▶ $a + b \equiv a' + b' \pmod{m}$
- ▶ $a \cdot b \equiv a' \cdot b' \pmod{m}$

Em particular, se $r \in \mathbb{Z}$ então

- ▶ $a \equiv a' \pmod{m} \implies ra \equiv ra' \pmod{m}.$

Reduzindo módulo m : podemos “zerar” múltiplos de m em qualquer cálculo módulo m , já que $km \equiv 0 \pmod{m}$.

Congruências

Reduzindo módulo m : podemos “zerar” múltiplos de m em qualquer cálculo módulo m , já que $km \equiv 0 \pmod{m}$.

Exemplo: qual o resto de $234 \cdot 457$ na divisão por 4?

Reduzindo módulo m : podemos “zerar” múltiplos de m em qualquer cálculo módulo m , já que $km \equiv 0 \pmod{m}$.

Exemplo: qual o resto de $234 \cdot 457$ na divisão por 4?

$$\begin{aligned} 234 \cdot 456 &= (200 + 32 + 2) \cdot (400 + 40 + 16 + 1) \equiv \\ &\equiv (0 + 0 + 2) \cdot (0 + 0 + 0 + 1) \equiv 2 \pmod{4}. \end{aligned}$$

Reduzindo módulo m : podemos “zerar” múltiplos de m em qualquer cálculo módulo m , já que $km \equiv 0 \pmod{m}$.

Exemplo: qual o resto de $234 \cdot 457$ na divisão por 4?

$$\begin{aligned} 234 \cdot 456 &= (200 + 32 + 2) \cdot (400 + 40 + 16 + 1) \equiv \\ &\equiv (0 + 0 + 2) \cdot (0 + 0 + 0 + 1) \equiv 2 \pmod{4}. \end{aligned}$$

Portanto o resto é 2.

O **Teorema de Bezout** diz que se $\text{mdc}(a, b) = d$ então existem $r, s \in \mathbb{Z}$ tais que

$$ar + bs = d.$$

Seja p primo e a inteiro tal que $p \nmid a$. Então existe r tal que

$$ar \equiv 1 \pmod{p}.$$

Seja p primo e a inteiro tal que $p \nmid a$. Então existe r tal que

$$ar \equiv 1 \pmod{p}.$$

► p é primo, $p \nmid a \implies \text{mdc}(a, p) = 1$.

Seja p primo e a inteiro tal que $p \nmid a$. Então existe r tal que

$$ar \equiv 1 \pmod{p}.$$

- ▶ p é primo, $p \nmid a \implies \text{mdc}(a, p) = 1$.
- ▶ Bezout: existem r, s tais que

$$ar + ps = 1.$$

Seja p primo e a inteiro tal que $p \nmid a$. Então existe r tal que

$$ar \equiv 1 \pmod{p}.$$

- ▶ p é primo, $p \nmid a \implies \text{mdc}(a, p) = 1$.
- ▶ Bezout: existem r, s tais que

$$ar + ps = 1.$$

- ▶ $ar - 1 = p(-s) \implies ar \equiv 1 \pmod{p}.$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

► $D = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ $D = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$
- ▶ $a_{10} = 11 - r \equiv 11 - D \equiv -D \pmod{11}$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ $D = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$
- ▶ $a_{10} = 11 - r \equiv 11 - D \equiv -D \pmod{11}$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ $D = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$
- ▶ $a_{10} = 11 - r \equiv 11 - D \equiv -D \pmod{11}$
 $\implies a_{10} + D \equiv 0 \pmod{11}$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ $D = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$
- ▶ $a_{10} = 11 - r \equiv 11 - D \equiv -D \pmod{11}$
 $\implies a_{10} + D \equiv 0 \pmod{11}$
 $\implies \sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j + a_{10} \equiv 0 \pmod{11}$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ $D = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j$
- ▶ $a_{10} = 11 - r \equiv 11 - D \equiv -D \pmod{11}$
 $\implies a_{10} + D \equiv 0 \pmod{11}$
 $\implies \sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j = \sum_{j=1}^9 (11-j)a_j + a_{10} \equiv 0 \pmod{11}$

a_{10} foi escolhido de modo a obtermos

$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j \equiv 0 \pmod{11}.$$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

$$a_1 a_2 a_3 . a_4 a_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10}$$



$$a_1 a_2 a_3 . a_4 b_5 a_6 . a_7 a_8 a_9 - a_{10}$$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- Suponha que a_i foi trocado por b_i e que $b_i > a_i$.
Vamos denotar a nova sequência por

$$a'_1 a'_2 a'_3 \cdot a'_4 a'_5 a'_6 \cdot a'_7 a'_8 a'_9 - a'_{10}$$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ Suponha que a_i foi trocado por b_i e que $b_i > a_i$.
Vamos denotar a nova sequência por

$$a'_1 a'_2 a'_3 \cdot a'_4 a'_5 a'_6 \cdot a'_7 a'_8 a'_9 - a'_{10}$$

- ▶ Vamos mostrar que o erro é detectado, provando que

$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a'_j \not\equiv 0 \pmod{11},$$

o que diz que a sequência acima não corresponde a um ISBN.

Detecção de 1 erro no ISBN-10

$$\sum_{j=1}^{10} (11-j)a'_j =$$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

$$\begin{aligned} & \sum_{j=1}^{10} (11-j)a'_j = \\ &= \sum_{j=1}^{10} (11-j)a'_j + (11-i)a_i - (11-i)a_i \end{aligned}$$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

$$\begin{aligned} & \sum_{j=1}^{10} (11-j)a'_j = \\ &= \sum_{j=1}^{10} (11-j)a'_j + (11-i)a_i - (11-i)a_i \\ &= \sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j + (11-i)(b_i - a_i) \end{aligned}$$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

$$\begin{aligned} & \sum_{j=1}^{10} (11-j)a'_j = \\ &= \sum_{j=1}^{10} (11-j)a'_j + (11-i)a_i - (11-i)a_i \\ &= \sum_{j=1}^{10} (11-j)a_j + (11-i)(b_i - a_i) \\ &\equiv (11-i)(b_i - a_i) \pmod{11}. \end{aligned}$$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

► $\text{mdc}(11 - i, 11) = 1$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ $\text{mdc}(11 - i, 11) = 1$
- ▶ existe r tal que $r(11 - i) \equiv 1 \pmod{11}$

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ $\text{mdc}(11 - i, 11) = 1$
- ▶ existe r tal que $r(11 - i) \equiv 1 \pmod{11}$
- ▶ **se** $(11 - i)(b_i - a_i) \equiv 0 \pmod{11}$ então, multiplicando por r ,

$$b_i - a_i \equiv 0 \pmod{11}$$

ou seja, 11 divide $b_i - a_i$, o que é impossível.

Detecção de 1 erro no ISBN-10

- ▶ $\text{mdc}(11 - i, 11) = 1$
- ▶ existe r tal que $r(11 - i) \equiv 1 \pmod{11}$
- ▶ **se** $(11 - i)(b_i - a_i) \equiv 0 \pmod{11}$ então, multiplicando por r ,

$$b_i - a_i \equiv 0 \pmod{11}$$

ou seja, 11 divide $b_i - a_i$, o que é impossível.

- ▶ Portanto

$$\sum_{j=1}^{10} (11 - j)a'_j \equiv (11 - i)(a_j - a'_j) \not\equiv 0 \pmod{11}.$$

Detecção de 2 erros no ISBN-10: permutação

Suponha que a_j e a_i foram permutados.

Detecção de 2 erros no ISBN-10: permutação

Suponha que a_j e a_i foram permutados. Para a nova sequência obtida, temos

$$\sum_{l=1}^{10} (11 - l) a'_l =$$

Detecção de 2 erros no ISBN-10: permutação

Suponha que a_j e a_i foram permutados. Para a nova sequência obtida, temos

$$\sum_{l=1}^{10} (11-l)a'_l = \sum_{l=1}^{10} (11-l)a_l + (11-j)(a_i - a_j) + (11-i)(a_j - a_i)$$

Detecção de 2 erros no ISBN-10: permutação

Suponha que a_j e a_i foram permutados. Para a nova sequência obtida, temos

$$\begin{aligned}\sum_{l=1}^{10} (11-l)a'_l &= \sum_{l=1}^{10} (11-l)a_l + (11-j)(a_i - a_j) + (11-i)(a_j - a_i) \\ &\equiv ((11-j) - (11-i))(a_j - a_i) \pmod{11}\end{aligned}$$

Detecção de 2 erros no ISBN-10: permutação

Suponha que a_j e a_i foram permutados. Para a nova sequência obtida, temos

$$\begin{aligned}\sum_{l=1}^{10} (11-l)a'_l &= \sum_{l=1}^{10} (11-l)a_l + (11-j)(a_i - a_j) + (11-i)(a_j - a_i) \\ &\equiv ((11-j) - (11-i))(a_j - a_i) \pmod{11} \\ &\equiv (i-j)(a_j - a_i) \pmod{11}.\end{aligned}$$

Detecção de 2 erros no ISBN-10: permutação

Suponha que a_j e a_i foram permutados. Para a nova sequência obtida, temos

$$\begin{aligned}\sum_{l=1}^{10} (11-l)a'_l &= \sum_{l=1}^{10} (11-l)a_l + (11-j)(a_i - a_j) + (11-i)(a_j - a_i) \\ &\equiv ((11-j) - (11-i))(a_j - a_i) \pmod{11} \\ &\equiv (i-j)(a_j - a_i) \pmod{11}.\end{aligned}$$

11 não divide $i-j$, logo

$$\text{mdc}(11, i-j) = 1.$$

Detecção de 2 erros no ISBN-10: permutação

Suponha que a_j e a_i foram permutados. Para a nova sequência obtida, temos

$$\begin{aligned}\sum_{l=1}^{10} (11-l)a'_l &= \sum_{l=1}^{10} (11-l)a_l + (11-j)(a_i - a_j) + (11-i)(a_j - a_i) \\ &\equiv ((11-j) - (11-i))(a_j - a_i) \pmod{11} \\ &\equiv (i-j)(a_j - a_i) \pmod{11}.\end{aligned}$$

11 não divide $i-j$, logo

$$\text{mdc}(11, i-j) = 1.$$

Assim, se

$$(i-j)(a_j - a_i) \equiv 0 \pmod{11}$$

Detecção de 2 erros no ISBN-10: permutação

Suponha que a_j e a_i foram permutados. Para a nova sequência obtida, temos

$$\begin{aligned}\sum_{l=1}^{10} (11-l)a'_l &= \sum_{l=1}^{10} (11-l)a_l + (11-j)(a_i - a_j) + (11-i)(a_j - a_i) \\ &\equiv ((11-j) - (11-i))(a_j - a_i) \pmod{11} \\ &\equiv (i-j)(a_j - a_i) \pmod{11}.\end{aligned}$$

11 não divide $i-j$, logo

$$\text{mdc}(11, i-j) = 1.$$

Assim, se

$$(i-j)(a_j - a_i) \equiv 0 \pmod{11}$$

obtemos

$$a_j - a_i \equiv 0 \pmod{11},$$

contradição.

Detecção de 2 erros no ISBN-10

O ISBN-10 detecta 90% dos casos em que ocorrem dois erros
[Egghe, Rousseau 2000]

Detecção de 2 erros no ISBN-10

O ISBN-10 detecta 90% dos casos em que ocorrem dois erros
[Egghe, Rousseau 2000]

010.000.000 – 2



000.000.030 – 2

Detecção de 2 erros no ISBN-10

O ISBN-10 detecta 90% dos casos em que ocorrem dois erros
[Egghe, Rousseau 2000]

010.000.000 – 2



000.000.030 – 2

Neste caso, dois erros levaram a um novo ISBN válido (e com mesmo dígito verificador).

Veremos mais adiante, que se um código corrige 1 erro então ele necessariamente detecta pelo menos 2 erros (sempre).

Portanto, **não há** correção de erros para o ISBN-10.

Correção de erros: código de repetição

Código de Repetição

Alfabeto:

$$A = \{0, 1\}$$

Código:

$$C = \{000, 111\}$$

Codificação:

$$A \rightarrow A^3$$

$$0 \mapsto 000$$

$$1 \mapsto 111$$

$$01001 \dots \mapsto 000|111|000|000|111| \dots$$

- ▶ **Detecção de erros:** as mensagens codificadas são **000** e **111**.
Se a mensagem recebida tiver tanto 0 quanto 1, sabemos que há erros.
Detectam-se até 2 erros.

- ▶ **Detecção de erros:** as mensagens codificadas são 000 e 111. Se a mensagem recebida tiver tanto 0 quanto 1, sabemos que há erros.
Detectam-se até 2 erros.
- ▶ **Correção de erros:** substitui-se pelo “mais próximo” (= o que envolve o menor número de erros em coordenadas).

000, 100, 010, 001 $\mapsto$ 000

111, 110, 101, 011 $\mapsto$ 111

Código de Repetição

► Exemplo...

Enviado	000 111 000 000 111
	↓
Recebido	0 <u>1</u> 0 0 <u>1</u> 1 000 0 <u>1</u> 0 111
	↓
Corrigido	000 111 000 000 111

Este código

- ▶ tem $k = 1$, $n = 3$;
- ▶ detecta até 2 erros;
- ▶ corrige 1 erro.

Código de Repetição, $n = 4$

Código:

$$C_4 = \{0000, 1111\}$$

Codificação:

$$A \rightarrow A^4$$

$$0 \mapsto 0000$$

$$1 \mapsto 1111$$

Código de Repetição, $n = 4$

► Correção:

0000

1000

0100 $\mapsto$ 0000

0010

0001

1111

0111

1011 $\mapsto$ 1111

1101

1111

Código de Repetição, $n = 4$

► Correção:

0000

1000

0100 $\mapsto$ 0000

0010

0001

1111

0111

1011 $\mapsto$ 1111

1101

1111

► 0011 $\mapsto$?

Código de Repetição, $n = 4$

- ▶ $k = 1$, $n = 4$;
- ▶ detecta até 3 erros;
- ▶ corrige 1 erro.

Código de Repetição, $n = 5$

- ▶ $k = 1$, $n = 5$;
- ▶ detecta até 4 erros;
- ▶ corrige 2 erros.

Código de Repetição, $n = 2m + 1$

- ▶ $k = 1$, $n = 2m + 1$;
- ▶ detecta até $2m$ erros;
- ▶ corrige m erros.

Códigos Corretores de Erros: fundamentos

- ▶ **Alfabeto:** corpo finito $\mathbb{F}$.

Formalizando & Generalizando

- ▶ **Alfabeto:** corpo finito $\mathbb{F}$.
- ▶ **Código:** subespaço vetorial C de $\mathbb{F}^n$.

- ▶ **Alfabeto**: corpo finito $\mathbb{F}$.
- ▶ **Código**: subespaço vetorial C de $\mathbb{F}^n$.
- ▶ Correção pelo “mais próximo”: **métrica de Hamming** em $\mathbb{F}^n$.

- ▶ Um **anel** (comutativo) é um conjunto com soma e produto que tem propriedades análogas às de $\mathbb{Z}$ ou $\mathbb{R}[x]$

- ▶ Um **anel** (comutativo) é um conjunto com soma e produto que tem propriedades análogas às de $\mathbb{Z}$ ou $\mathbb{R}[x]$
- ▶ Um **corpo** é um conjunto com soma e produto com as “melhores propriedades possíveis”; tem propriedades básicas análogas às de $\mathbb{Q}$, $\mathbb{R}$ e $\mathbb{C}$.

- ▶ Um **anel** (comutativo) é um conjunto com soma e produto que tem propriedades análogas às de $\mathbb{Z}$ ou $\mathbb{R}[x]$
- ▶ Um **corpo** é um conjunto com soma e produto com as “melhores propriedades possíveis”; tem propriedades básicas análogas às de $\mathbb{Q}$, $\mathbb{R}$ e $\mathbb{C}$.
 - ▶ Em especial, todo elemento não-nulo em um corpo tem inverso.

- ▶ Dado $m \in \mathbb{N}$, $m \geq 2$, o anel dos inteiros módulo m é

$$\mathbb{Z}_m = \{0, 1, 2, \dots, m-1\}$$

com operações

$$a +_m b = \text{resto de } a + b \text{ na divisão por } m$$

$$a \cdot_m b = \text{resto de } ab \text{ na divisão por } m$$

- Equivalente: dados $a, b, r, s \in \mathbb{Z}_m$,

$$a +_m b = r \iff a + b \equiv r \pmod{m}$$

$$a \cdot_m b = s \iff ab \equiv s \pmod{m}$$

- Equivalente: dados $a, b, r, s \in \mathbb{Z}_m$,

$$a +_m b = r \iff a + b \equiv r \pmod{m}$$

$$a \cdot_m b = s \iff ab \equiv s \pmod{m}$$

- $\mathbb{Z}_m$ é corpo $\iff m$ é primo.

► $\mathbb{Z}_m$ é corpo $\iff m$ é primo.

► $\mathbb{Z}_m$ é corpo $\iff m$ é primo.

Corpos Finitos

► $\mathbb{Z}_m$ é corpo $\iff m$ é primo.

Sejam p primo, $0 \neq a \in \mathbb{Z}_p$.

Corpos Finitos

► $\mathbb{Z}_m$ é corpo $\iff m$ é primo.

Sejam p primo, $0 \neq a \in \mathbb{Z}_p$.

$$p \nmid a \implies \text{mdc}(a, p) = 1$$

► $\mathbb{Z}_m$ é corpo $\iff m$ é primo.

Sejam p primo, $0 \neq a \in \mathbb{Z}_p$.

$$p \nmid a \implies \text{mdc}(a, p) = 1$$

(Bezout) Existem $r, s \in \mathbb{Z}$ tais que $ar + ps = 1$

► $\mathbb{Z}_m$ é corpo $\iff m$ é primo.

Sejam p primo, $0 \neq a \in \mathbb{Z}_p$.

$$p \nmid a \implies \text{mdc}(a, p) = 1$$

(Bezout) Existem $r, s \in \mathbb{Z}$ tais que $ar + ps = 1$

$$ar \equiv 1 \pmod{p} \implies a \cdot_p r = 1.$$

- tabelas de $\mathbb{Z}_2$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

.	0	1
0	0	0
1	0	1

Corpos Finitos

► tabelas de $\mathbb{Z}_2$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

·	0	1
0	0	0
1	0	1

► tabelas de $\mathbb{Z}_3$

+	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

·	0	1	2
0	0	0	0
1	0	1	2
2	0	2	1

- ▶ multiplicação em $\mathbb{Z}_4$ - **não** é corpo!

·	0	1	2	3
0	0	0	0	0
1	0	1	2	3
2	0	2	0	2
3	0	3	2	1

Inversos em $\mathbb{Z}_{11}$

► $\text{mdc}(2, 11) = 1$

$$2 \cdot 6 - 1 \cdot 11 = 1 \implies 2 \cdot_{(11)} 6 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

Inversos em $\mathbb{Z}_{11}$

► $\text{mdc}(2, 11) = 1$

$$2 \cdot 6 - 1 \cdot 11 = 1 \implies 2 \cdot_{(11)} 6 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

► $\text{mdc}(3, 11) = 1$

$$3 \cdot 4 - 11 = 1 \implies 3 \cdot_{(11)} 4 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

Inversos em $\mathbb{Z}_{11}$

► $\text{mdc}(2, 11) = 1$

$$2 \cdot 6 - 1 \cdot 11 = 1 \implies 2 \cdot_{(11)} 6 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

► $\text{mdc}(3, 11) = 1$

$$3 \cdot 4 - 11 = 1 \implies 3 \cdot_{(11)} 4 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

► $\text{mdc}(5, 11) = 1$

$$5 \cdot 9 - 4 \cdot 11 = 1 \implies 5 \cdot_{(11)} 9 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

Inversos em $\mathbb{Z}_{11}$

► $\text{mdc}(2, 11) = 1$

$$2 \cdot 6 - 1 \cdot 11 = 1 \implies 2 \cdot_{(11)} 6 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

► $\text{mdc}(3, 11) = 1$

$$3 \cdot 4 - 11 = 1 \implies 3 \cdot_{(11)} 4 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

► $\text{mdc}(5, 11) = 1$

$$5 \cdot 9 - 4 \cdot 11 = 1 \implies 5 \cdot_{(11)} 9 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

► $\text{mdc}(10, 11) = 1$

$$10 \cdot 10 - 9 \cdot 11 = 1 \implies 10 \cdot_{(11)} 10 = 1 \text{ em } \mathbb{Z}_{11}$$

- ▶ **Teorema de Galois** : para todo primo p e todo natural $n \geq 1$ existe essencialmente um único corpo com p^n elementos.

- ▶ **Teorema de Galois** : para todo primo p e todo natural $n \geq 1$ existe essencialmente um único corpo com p^n elementos.
- ▶ Um corpo com 4 elementos: $\mathbb{F}_4 = \{0, 1, \alpha, 1 + \alpha\}$, com $\alpha^2 = \alpha + 1$.

+	0	1	α	$1 + \alpha$
0	0	1	α	$1 + \alpha$
1	1	0	$1 + \alpha$	α
α	α	$1 + \alpha$	0	1
$1 + \alpha$	$1 + \alpha$	α	1	0

Distância de Hamming

- ▶ $\mathbb{F}$ corpo finito de q elementos.

Distância de Hamming

- ▶ $\mathbb{F}$ corpo finito de q elementos.
- ▶ Distância de Hamming entre dois elementos em $\mathbb{F}^n$ = número de coordenadas distintas.

$$d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = |\{i; u_i \neq v_i\}|$$

Distância de Hamming

- ▶ $\mathbb{F}$ corpo finito de q elementos.
- ▶ Distância de Hamming entre dois elementos em $\mathbb{F}^n$ = número de coordenadas distintas.

$$d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = |\{i; u_i \neq v_i\}|$$

- ▶ Peso de $\mathbf{u} \in \mathbb{F}^n$ = número de coordenadas não-nulas de $\mathbf{u}$

$$\omega(\mathbf{u}) = |\{i; u_i \neq 0\}|$$

Distância de Hamming

- ▶ $\mathbb{F}$ corpo finito de q elementos.
- ▶ Distância de Hamming entre dois elementos em $\mathbb{F}^n$ = número de coordenadas distintas.

$$d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = |\{i; u_i \neq v_i\}|$$

- ▶ Peso de $\mathbf{u} \in \mathbb{F}^n$ = número de coordenadas não-nulas de $\mathbf{u}$

$$\omega(\mathbf{u}) = |\{i; u_i \neq 0\}|$$

- ▶ $d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \omega(\mathbf{u} - \mathbf{v})$

Distância de Hamming

- ▶ $\mathbb{F}$ corpo finito de q elementos.
- ▶ Distância de Hamming entre dois elementos em $\mathbb{F}^n$ = número de coordenadas distintas.

$$d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = |\{i; u_i \neq v_i\}|$$

- ▶ Peso de $\mathbf{u} \in \mathbb{F}^n$ = número de coordenadas não-nulas de $\mathbf{u}$

$$\omega(\mathbf{u}) = |\{i; u_i \neq 0\}|$$

- ▶ $d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \omega(\mathbf{u} - \mathbf{v})$
- ▶ Número de erros = distância de Hamming.

- ▶ Um **código** de comprimento n é um subconjunto não vazio de $\mathbb{F}^n$.

- ▶ Um **código** de comprimento n é um subconjunto não vazio de $\mathbb{F}^n$.
- ▶ Os elementos de C são as **palavras** de C , ou as **palavras-código** (“*codewords*”).

- ▶ Um **código** de comprimento n é um subconjunto não vazio de $\mathbb{F}^n$.
- ▶ Os elementos de C são as **palavras** de C , ou as **palavras-código** (“*codewords*”).
- ▶ A **distância mínima** de um código é

$$d(C) = \min\{d(\mathbf{c}, \mathbf{c}'); \mathbf{c}, \mathbf{c}' \in C, \mathbf{c} \neq \mathbf{c}'\}.$$

- ▶ Um **código** de comprimento n é um subconjunto não vazio de $\mathbb{F}^n$.
- ▶ Os elementos de C são as **palavras** de C , ou as **palavras-código** (“codewords”).
- ▶ A **distância mínima** de um código é

$$d(C) = \min\{d(\mathbf{c}, \mathbf{c}'); \mathbf{c}, \mathbf{c}' \in C, \mathbf{c} \neq \mathbf{c}'\}.$$

- ▶ A **capacidade de correção** de C é

$$t = \left\lfloor \frac{d-1}{2} \right\rfloor$$

(maior inteiro menor ou igual a $(d-1)/2$)

Parâmetros - capacidade de correção



$$\mathbf{c} \in C \mapsto \mathbf{r} \in \mathbb{F}^n$$

com $d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) \leq t$.

Parâmetros - capacidade de correção



$$\mathbf{c} \in C \mapsto \mathbf{r} \in \mathbb{F}^n$$

com $d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) \leq t$.

- ▶ Suponha que $\mathbf{c}' \in C$, $\mathbf{c}' \neq \mathbf{c}$ e

$$d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq t.$$

Parâmetros - capacidade de correção



$$\mathbf{c} \in C \mapsto \mathbf{r} \in \mathbb{F}^n$$

com $d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) \leq t$.

- ▶ Suponha que $\mathbf{c}' \in C$, $\mathbf{c}' \neq \mathbf{c}$ e

$$d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq t.$$

Parâmetros - capacidade de correção



$$\mathbf{c} \in C \mapsto \mathbf{r} \in \mathbb{F}^n$$

com $d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) \leq t$.

- ▶ Suponha que $\mathbf{c}' \in C$, $\mathbf{c}' \neq \mathbf{c}$ e

$$d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq t.$$

Então

$$d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) + d(\mathbf{c}', \mathbf{r})$$

Parâmetros - capacidade de correção



$$\mathbf{c} \in C \mapsto \mathbf{r} \in \mathbb{F}^n$$

com $d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) \leq t$.

- ▶ Suponha que $\mathbf{c}' \in C$, $\mathbf{c}' \neq \mathbf{c}$ e

$$d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq t.$$

Então

$$d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) + d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq 2t$$

Parâmetros - capacidade de correção



$$\mathbf{c} \in C \mapsto \mathbf{r} \in \mathbb{F}^n$$

com $d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) \leq t$.

- ▶ Suponha que $\mathbf{c}' \in C$, $\mathbf{c}' \neq \mathbf{c}$ e

$$d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq t.$$

Então

$$d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) + d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq 2t < d = d(C),$$

contradição.

Parâmetros - capacidade de correção



$$\mathbf{c} \in C \mapsto \mathbf{r} \in \mathbb{F}^n$$

com $d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) \leq t$.

- ▶ Suponha que $\mathbf{c}' \in C$, $\mathbf{c}' \neq \mathbf{c}$ e

$$d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq t.$$

Então

$$d(\mathbf{c}, \mathbf{c}') \leq d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) + d(\mathbf{c}', \mathbf{r}) \leq 2t < d = d(C),$$

contradição.

- ▶ $\mathbf{c}$ é a **única** palavra em C tal que $d(\mathbf{c}, \mathbf{r}) \leq t$.

► Operações em $\mathbb{F}^n$:

soma

$$(u_1, \dots, u_n) + (v_1, \dots, v_n) = (u_1 + v_1, \dots, u_n + v_n)$$

produto por escalar

$$\alpha \cdot (u_1, \dots, u_n) = (\alpha u_1, \dots, \alpha u_n)$$

Com estas operações, $\mathbb{F}^n$ é um espaço vetorial sobre $\mathbb{F}$.

- ▶ Código **linear** em $\mathbb{F}^n$:

- ▶ Código **linear** em $\mathbb{F}^n$:
 - ▶ $u, v \in C \implies u + v \in C$;

- ▶ Código **linear** em $\mathbb{F}^n$:
 - ▶ $u, v \in C \implies u + v \in C$;
 - ▶ $u \in C, \alpha \in \mathbb{F} \implies \alpha u \in C$.

- ▶ Código **linear** em $\mathbb{F}^n$:
 - ▶ $u, v \in C \implies u + v \in C$;
 - ▶ $u \in C, \alpha \in \mathbb{F} \implies \alpha u \in C$.
- ▶ Os códigos de repetição são códigos lineares sobre $\mathbb{Z}_2$.

- ▶ Código **linear** em $\mathbb{F}^n$:
 - ▶ $u, v \in C \implies u + v \in C$;
 - ▶ $u \in C, \alpha \in \mathbb{F} \implies \alpha u \in C$.
- ▶ Os códigos de repetição são códigos lineares sobre $\mathbb{Z}_2$.
- ▶ O ISBN-10 não é linear,

- ▶ Código **linear** em $\mathbb{F}^n$:
 - ▶ $u, v \in C \implies u + v \in C$;
 - ▶ $u \in C, \alpha \in \mathbb{F} \implies \alpha u \in C$.
- ▶ Os códigos de repetição são códigos lineares sobre $\mathbb{Z}_2$.
- ▶ O ISBN-10 não é linear,

- ▶ Código **linear** em $\mathbb{F}^n$:
 - ▶ $u, v \in C \implies u + v \in C$;
 - ▶ $u \in C, \alpha \in \mathbb{F} \implies \alpha u \in C$.
- ▶ Os códigos de repetição são códigos lineares sobre $\mathbb{Z}_2$.
- ▶ O ISBN-10 não é linear, mas está contido em um código linear sobre $\mathbb{Z}_{11}$: as soluções da equação

$$\sum_{j=1}^{10} (11 - j)x_j = 0.$$

- ▶ Todo subespaço de $\mathbb{F}^n$ é imagem de uma função **injetora**

$$f : \mathbb{F}^k \rightarrow \mathbb{F}^n$$

que é **linear**, isto é,
dados $u, v \in \mathbb{F}^k, \alpha \in \mathbb{F}$,

$$f(u + v) = f(u) + f(v)$$

e

$$f(\alpha u) = \alpha \cdot f(u)$$

- ▶ Todo subespaço de $\mathbb{F}^n$ é imagem de uma função **injetora**

$$f : \mathbb{F}^k \rightarrow \mathbb{F}^n$$

que é **linear**, isto é,
dados $u, v \in \mathbb{F}^k, \alpha \in \mathbb{F}$,

$$f(u + v) = f(u) + f(v)$$

e

$$f(\alpha u) = \alpha \cdot f(u)$$

- ▶ A **dimensão** de C é k .

- ▶ Parâmetros fundamentais de um código linear $C \subset \mathbb{F}^n$:

- ▶ Parâmetros fundamentais de um código linear $C \subset \mathbb{F}^n$:
 - ▶ n = comprimento do código

- ▶ Parâmetros fundamentais de um código linear $C \subset \mathbb{F}^n$:
 - ▶ n = comprimento do código
 - ▶ k = dimensão do código (subespaço vetorial)

- ▶ Parâmetros fundamentais de um código linear $C \subset \mathbb{F}^n$:
 - ▶ n = comprimento do código
 - ▶ k = dimensão do código (subespaço vetorial)
 - ▶ $d = d(C)$ = distância mínima = $\min\{\omega(\mathbf{c}); \mathbf{c} \in C, \mathbf{c} \neq 0\}$.

- ▶ Parâmetros fundamentais de um código linear $C \subset \mathbb{F}^n$:
 - ▶ n = comprimento do código
 - ▶ k = dimensão do código (subespaço vetorial)
 - ▶ $d = d(C)$ = distância mínima = $\min\{\omega(\mathbf{c}); \mathbf{c} \in C, \mathbf{c} \neq 0\}$.
- ▶ Parâmetros “derivados”:

- ▶ Parâmetros fundamentais de um código linear $C \subset \mathbb{F}^n$:
 - ▶ n = comprimento do código
 - ▶ k = dimensão do código (subespaço vetorial)
 - ▶ $d = d(C)$ = distância mínima = $\min\{\omega(\mathbf{c}); \mathbf{c} \in C, \mathbf{c} \neq 0\}$.
- ▶ Parâmetros “derivados”:
 - ▶ k/n = taxa (de informação) do código

- ▶ Parâmetros fundamentais de um código linear $C \subset \mathbb{F}^n$:
 - ▶ n = comprimento do código
 - ▶ k = dimensão do código (subespaço vetorial)
 - ▶ $d = d(C)$ = distância mínima = $\min\{\omega(\mathbf{c}); \mathbf{c} \in C, \mathbf{c} \neq 0\}$.
- ▶ Parâmetros “derivados”:
 - ▶ k/n = taxa (de informação) do código
 - ▶ $t = \left\lfloor \frac{d-1}{2} \right\rfloor$ = capacidade de correção do código

No caso do código de repetição temos

- ▶ comprimento $n = 3$

No caso do código de repetição temos

- ▶ comprimento $n = 3$
- ▶ dimensão $k = 1$

No caso do código de repetição temos

- ▶ comprimento $n = 3$
- ▶ dimensão $k = 1$
- ▶ distância mínima $d = 3$

No caso do código de repetição temos

- ▶ comprimento $n = 3$
- ▶ dimensão $k = 1$
- ▶ distância mínima $d = 3$
- ▶ taxa $k/n = 1/3$

No caso do código de repetição temos

- ▶ comprimento $n = 3$
- ▶ dimensão $k = 1$
- ▶ distância mínima $d = 3$
- ▶ taxa $k/n = 1/3$
- ▶ capacidade de correção $t = 1$

O código de repetição de comprimento $2m + 1$ tem parâmetros:

- ▶ comprimento $2m + 1$
- ▶ dimensão $k = 1$
- ▶ distância mínima $d = 2m + 1$
- ▶ taxa $1/(2m + 1)$
- ▶ capacidade de correção $t = m$

O código linear associado ao ISBN-10 tem parâmetros:

- ▶ comprimento 10
- ▶ dimensão $k = 9$
- ▶ distância mínima $d = 2$
- ▶ taxa 9/10
- ▶ capacidade de correção $t = 0$.

Códigos de Hamming

- ▶ Todo subespaço C de $\mathbb{F}^n$ com dimensão k pode ser escrito como o conjunto de soluções de um sistema linear

$$Hv = 0$$

em que H é matriz de ordem $n - k \times n$, de **posto máximo**: há um subdeterminante não-nulo de ordem $n - k$.

- ▶ Todo subespaço C de $\mathbb{F}^n$ com dimensão k pode ser escrito como o conjunto de soluções de um sistema linear

$$Hv = 0$$

em que H é matriz de ordem $n - k \times n$, de **posto máximo**: há um subdeterminante não-nulo de ordem $n - k$.

- ▶ Todo subespaço C de $\mathbb{F}^n$ com dimensão k pode ser escrito como o conjunto de soluções de um sistema linear

$$Hv = 0$$

em que H é matriz de ordem $n - k \times n$, de **posto máximo**: há um subdeterminante não-nulo de ordem $n - k$.

Dizemos que C é o núcleo da matriz H .

- ▶ Todo subespaço C de $\mathbb{F}^n$ com dimensão k pode ser escrito como o conjunto de soluções de um sistema linear

$$Hv = 0$$

em que H é matriz de ordem $n - k \times n$, de **posto máximo**: há um subdeterminante não-nulo de ordem $n - k$.

Dizemos que C é o núcleo da matriz H .

H é uma **matriz de paridade** de C (“parity check matrix”).

- ▶ O código de repetição de comprimento 3 é o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

- ▶ O código de repetição de comprimento 3 é o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

- ▶ O código de repetição de comprimento $2m + 1$ é o núcleo da matriz cujas colunas são todos os elementos de $\mathbb{F}_2^{2m+1}$ de peso par.

Códigos de Hamming (R. Hamming, 1947)

- ▶ Seja $\mathcal{H}_3 \subset (\mathbb{F}_2)^7$ o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

cujas colunas são todos os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^3$, sem repetições.

Códigos de Hamming (R. Hamming, 1947)

- ▶ Seja $\mathcal{H}_3 \subset (\mathbb{F}_2)^7$ o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

cujas colunas são todos os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^3$, sem repetições.

- ▶ $\text{posto}(H) = 3 \implies k = 4.$

Códigos de Hamming

- ▶ Seja $\mathcal{H}_3 \subset (\mathbb{F}_2)^7$ o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

cujas colunas são todas os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^3$, sem repetições.

- ▶ $d = 3$.

Códigos de Hamming

- ▶ Seja $\mathcal{H}_3 \subset (\mathbb{F}_2)^7$ o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

cujas colunas são todas os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^3$, sem repetições.

- ▶ $d = 3$.
 - ▶ O elemento $(1, 1, 1, 0, 0, 0, 0)$ está no código $\implies d \leq 3$

Códigos de Hamming

- ▶ Seja $\mathcal{H}_3 \subset (\mathbb{F}_2)^7$ o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

cujas colunas são todas os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^3$, sem repetições.

- ▶ $d = 3$.
 - ▶ O elemento $(1, 1, 1, 0, 0, 0, 0)$ está no código $\implies d \leq 3$
 - ▶ Não há duas colunas iguais $\implies$ não há elemento de peso 2

Códigos de Hamming

- ▶ Seja $\mathcal{H}_3 \subset (\mathbb{F}_2)^7$ o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

cujas colunas são todas os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^3$, sem repetições.

- ▶ $d = 3$.
 - ▶ O elemento $(1, 1, 1, 0, 0, 0, 0)$ está no código $\implies d \leq 3$
 - ▶ Não há duas colunas iguais $\implies$ não há elemento de peso 2
 - ▶ Não há coluna nula $\implies$ não há elemento de peso 1.

Códigos de Hamming

- ▶ Seja $\mathcal{H}_3 \subset (\mathbb{F}_2)^7$ o núcleo da matriz

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

cujas colunas são todas os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^3$, sem repetições.

- ▶ $d = 3$.
 - ▶ O elemento $(1, 1, 1, 0, 0, 0, 0)$ está no código $\implies d \leq 3$
 - ▶ Não há duas colunas iguais $\implies$ não há elemento de peso 2
 - ▶ Não há coluna nula $\implies$ não há elemento de peso 1.
- ▶ Este é o **código de Hamming** $\mathcal{H}_3$ de parâmetros $[7,4,3]$.

Processo de decodificação/correção:

- ▶ vetor recebido com 1 erro: $\mathbf{r} = \mathbf{c} + \mathbf{e}_j$

Processo de decodificação/correção:

- ▶ vetor recebido com 1 erro: $\mathbf{r} = \mathbf{c} + \mathbf{e}_j$



$$H\mathbf{r} = H\mathbf{c} + H\mathbf{e}_j = \mathbf{h}_j$$

Processo de decodificação/correção:

- ▶ vetor recebido com 1 erro: $\mathbf{r} = \mathbf{c} + \mathbf{e}_j$



$$H\mathbf{r} = H\mathbf{c} + H\mathbf{e}_j = \mathbf{h}_j$$

- ▶ a j -ésima coluna é a expansão binária de j

Processo de decodificação/correção:

- ▶ vetor recebido com 1 erro: $\mathbf{r} = \mathbf{c} + \mathbf{e}_j$



$$H\mathbf{r} = H\mathbf{c} + H\mathbf{e}_j = \mathbf{h}_j$$

- ▶ a j -ésima coluna é a expansão binária de j
- ▶ correção: $\mathbf{r} \mapsto \mathbf{r} - \mathbf{e}_j = \mathbf{c}$.

Códigos de Hamming de comprimento maior (M.Golay, 1949)

- ▶ H_m é uma matriz cujas colunas são os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^m$
- ▶ $d = 3$, logo $t = 1$
- ▶ $n = 2^m - 1$
- ▶ $k = 2^m - m - 1$.

Códigos de Hamming de comprimento maior (M.Golay, 1949)

- ▶ H_m é uma matriz cujas colunas são os elementos não-nulos de $(\mathbb{F}_2)^m$
- ▶ $d = 3$, logo $t = 1$
- ▶ $n = 2^m - 1$
- ▶ $k = 2^m - m - 1$.
- ▶ taxa: $\frac{2^m - m - 1}{2^m - 1} = 1 - \frac{m}{2^m - 1}$.

Códigos de Hamming não-binários (M.Golay, 1949)

- ▶ Corpo $\mathbb{F}_q$
- ▶ Matriz $H_{q,m}$: bijeção
colunas de $H_{q,m} \iff$ retas em $(\mathbb{F}_q)^m$
- ▶ $d = 3$, logo $t = 1$
- ▶ $n = \frac{q^m - 1}{q - 1}$
- ▶ $k = \frac{q^m - 1}{q - 1} - m.$

Códigos de Hamming não-binários (M.Golay, 1949)

- ▶ Corpo $\mathbb{F}_q$
- ▶ Matriz $H_{q,m}$: bijeção
colunas de $H_{q,m} \iff$ retas em $(\mathbb{F}_q)^m$
- ▶ $d = 3$, logo $t = 1$
- ▶ $n = \frac{q^m - 1}{q - 1}$
- ▶ $k = \frac{q^m - 1}{q - 1} - m.$
- ▶ taxa: $1 - \frac{m}{q^m - 1}.$

- ▶ L. Egghe, R. Rousseau, *The Detection of Double Errors in ISBN- and ISSN-like Codes*. Mathematical and Computer Modelling 33 (2001) 943-955.
- ▶ Abramo Hefez e Maria L.T. Vilela, *Introdução aos Códigos Corretores de Erros*. IMPA.
- ▶ R. Lidl e H. Niederreiter, *Introduction to Finite Fields and their Applications* (revised edition), caps 2, 3, 8. Cambridge.
- ▶ W.C. Huffman, Vera Pless, *Fundamentals of Error-Correcting Codes*. Cambridge.