



Pós-Graduação Lato Sensu
Modelagem
MATEMÁTICA/ESTATÍSTICA
NA EDUCAÇÃO



CONVITE DEFESA

**JOGOS MATEMÁTICOS
PARA O ENSINO MÉDIO:
ONDE A MATEMÁTICA, A
CRIATIVIDADE E O
LÚDICO SE ENCONTRAM**

Liliane Madeira de Araújo

14 de fevereiro de 2024 • 2:00 PM

Google Meet:

<https://meet.google.com/gbj-ogqf-ziw>



Pós-Graduação Lato Sensu
Modelagem
MATEMÁTICA/ESTATÍSTICA
NA EDUCAÇÃO



**JOGOS MATEMÁTICOS PARA O
ENSINO MÉDIO: ONDE A
MATEMÁTICA, A
CRIATIVIDADE E O LÚDICO SE
ENCONTRAM**

Liliane Madeira de Araújo

Banca:

Letícia Lima Milani Rodrigues (UNIFAL-MG)

Gislene Araújo Pereira (UNIFAL-MG)

Manoel Vítor de Souza Veloso (UNIFAL-MG)

JOGOS MATEMÁTICOS PARA O ENSINO MÉDIO: ONDE A MATEMÁTICA, A CRIATIVIDADE E O LÚDICO SE ENCONTRAM

Liliane Madeira de Araújo

Este artigo trata da confecção e aplicação de jogos matemáticos como recurso pedagógico utilizados nas aulas de matemática para alunos do Ensino Médio. Como estratégia metodológica, utilizou-se dos jogos para desenvolver o raciocínio lógico, a criatividade, os métodos conceituais e o pensamento matemático. O objetivo deste projeto foi trabalhar os conteúdos de Operações Básicas, Conjuntos Numéricos, Porcentagem e Geometria Plana de maneira lúdica e colaborativa e, verificar se o jogo é eficaz e produtivo para desenvolver o processo de ensino-aprendizagem. Os resultados alcançados pela observação da professora e pelas respostas dos alunos em um questionário aplicado, mostrou que os jogos matemáticos são capazes de cativar a atenção e o interesse dos alunos e auxiliá-los na aquisição de noções fundamentais na disciplina.