




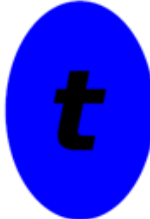








Manual do jogo

Regras do jogo

O jogo em questão é baseado na jogabilidade do UNO®, tal jogo de cartas é desenvolvido pela Mattel, este jogo pode ser jogado por dois até dez jogadores, o baralho contém inicialmente 60 cartas, sendo elas de quatro cores, vermelho, azul, verde e amarelo, além das cartas curingas que são brancas, ao invés de números, como no jogo original, neste utilizamos as partículas elementares para compor as cartas, para o jogo podem ser utilizados até dois baralhos.

<i>up</i> 	<i>charm</i> 	<i>strange</i> 	<i>fóton</i>  <i>passa a vez</i>
<i>bottom</i> 	<i>top</i> 	<i>bóson w</i> 	<i>glúon</i>  +2
<i>down</i> 	<i>neutrino do tau</i> 	<i>neutrino do elétron</i> 	<i>bóson z</i> 

Objetivo do jogo.

O jogo tem como objetivo alguém ser o primeiro jogador a ficar sem nenhuma carta na mão.

Durante o jogo podem ser utilizados vários meios para impedir que os outros jogadores ganhem.

Como jogar:

Após embaralhar as cartas, cada jogador receberá até 8 cartas e o restante do baralho é colocado sobre a mesa com a face virada para baixo, o jogo se inicia quando se vira uma carta do monte, esta carta é que norteia o jogo, o jogador à esquerda do mestre da rodada (jogador responsável por embaralhar e distribuir as cartas) inicia o jogo, o qual deve seguir em sentido horário. Os jogadores devem jogar, na sua vez, uma carta de mesma partícula, cor, OU símbolo da carta que está na mesa. Exemplo: se a carta inicial for um bózon Z azul o jogador deve jogar sobre ela uma carta bózon Z (não importando a cor) ou uma carta azul (não importando a partícula). O jogador sucessivo faz o mesmo, dessa vez valendo como base a carta colocada pelo jogador anterior.

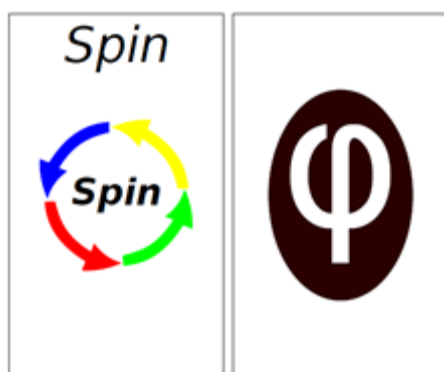
Cartas Especiais

Além das cartas normais, o baralho possui mais quatro cartas especiais capazes de complicar a vida de outros jogadores, tais cartas devem ser utilizadas para impedir outros jogadores de vencer a partida disputada.

Glúon, a carta +2: o jogador seguinte deve apanhar duas cartas e passar a vez ao próximo jogador;



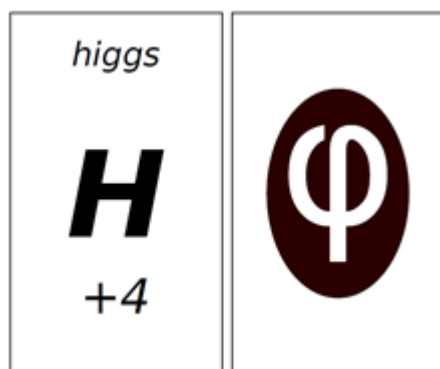
Spin, a carta Inversão: quando esta carta é utilizada, o sentido de jogo inverte-se. Se o sentido do jogo está no sentido horário, joga-se em sentido anti-horário; O participante que jogar essa carta escolhe a próxima cor do jogo (verde, azul, vermelho ou amarelo);



Fóton, a carta Bloqueio: o jogador seguinte perde a vez, e o jogador subsequente joga uma carta;



Higgs, a carta Curinga +4: o jogador seguinte apanha quatro cartas do baralho e perde o turno, o jogador que a descartou escolhe a próxima cor do jogo (verde, azul, vermelho ou amarelo).

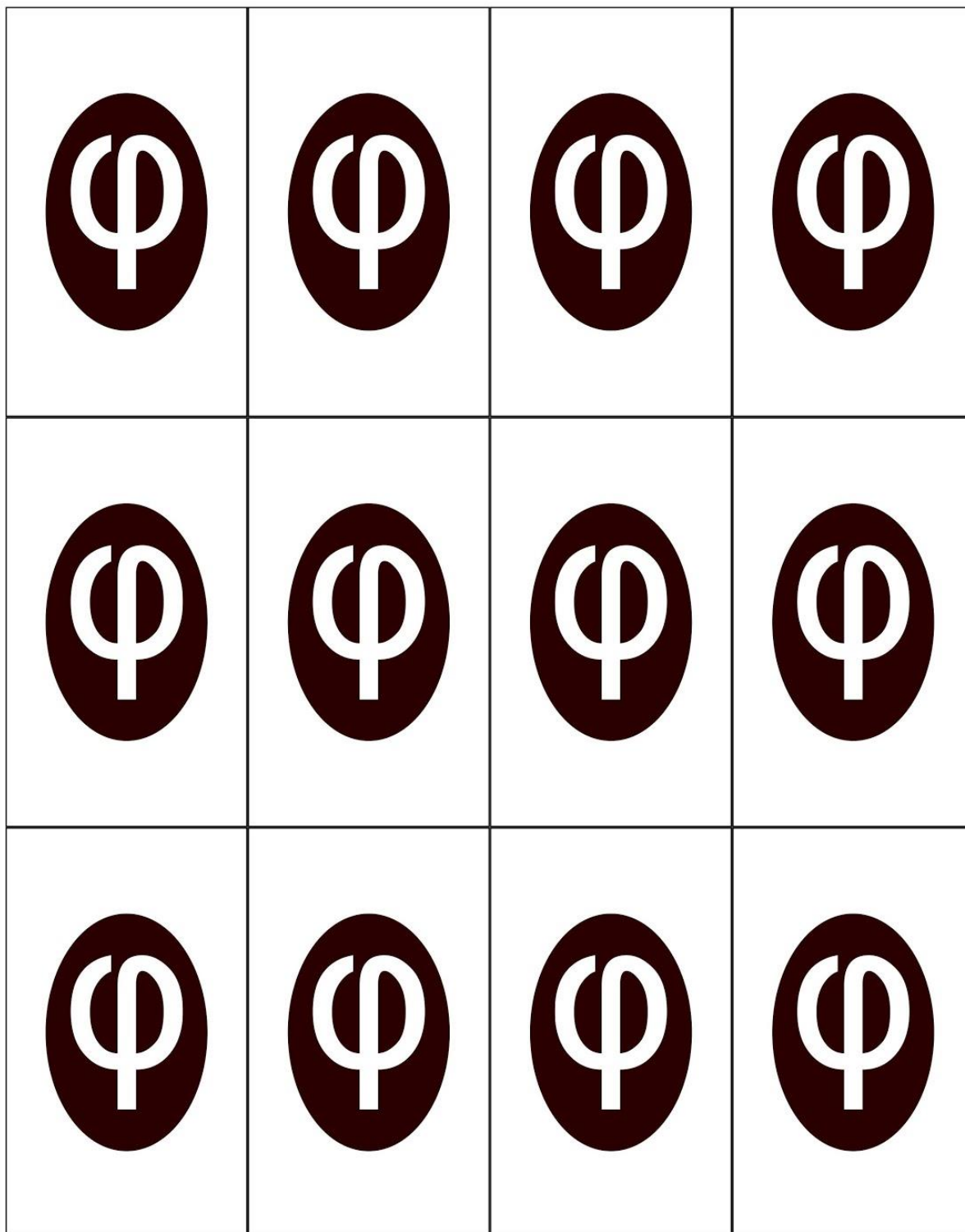



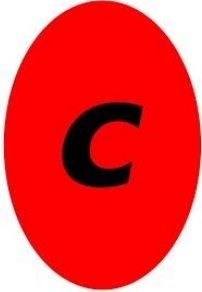

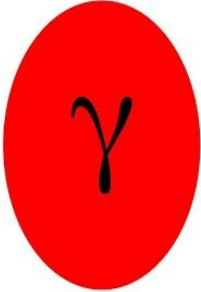

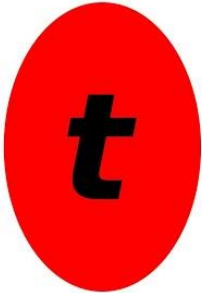






Regras alternativas:




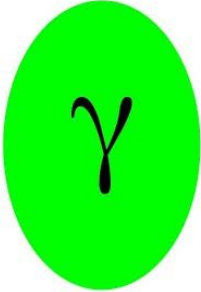





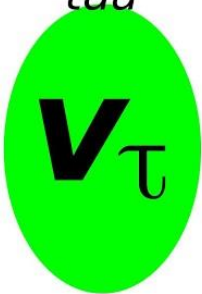


Os jogadores poderão se reunir e criar novas regras e punições, conforme a necessidade de cada grupo.




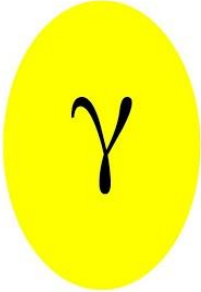





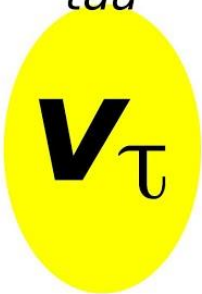


Este baralho pode ser utilizado para outros jogos, como mico, rouba montes entre outros, basta retirar as cartas especiais.








Anexo B: conjunto de cartas.



<i>up</i> 	<i>charm</i> 	<i>strange</i> 	<i>fóton</i>  <i>passa a vez</i>
<i>bottom</i> 	<i>top</i> 	<i>bóson w</i> 	<i>glúon</i>  +2
<i>down</i> 	<i>neutrino do tau</i> 	<i>neutrino do elétron</i> 	<i>bóson z</i> 

<i>up</i> 	<i>charm</i> 	<i>strange</i> 	<i>fóton</i>  <i>passa a vez</i>
<i>bottom</i> 	<i>top</i> 	<i>bóson w</i> 	<i>glúon</i>  +2
<i>down</i> 	<i>neutrino do tau</i> 	<i>neutrino do elétron</i> 	<i>bóson z</i> 

<i>up</i> 	<i>charm</i> 	<i>strange</i> 	<i>fóton</i>  <i>passa a vez</i>
<i>bottom</i> 	<i>top</i> 	<i>bóson w</i> 	<i>glúon</i>  +2
<i>down</i> 	<i>neutrino do tau</i> 	<i>neutrino do elétron</i> 	<i>bóson z</i> 

<i>Spin</i> 	<i>Spin</i> 	<i>Spin</i> 	<i>Spin</i> 
<i>Spin</i> 	<i>Spin</i> 	<i>higgs</i> <i>H</i> +4	<i>higgs</i> <i>H</i> +4
<i>higgs</i> <i>H</i> +4	<i>higgs</i> <i>H</i> +4	<i>Spin</i> 	<i>higgs</i> <i>H</i> +4