

I TORNEIO DE TRUCO INTEGRAÇÃO
DA UNIFAL-MG 2019
NORMAS E REGULAMENTO

CAPÍTULO I
DA FINALIDADE

1. O Torneio de Truco da UNIFAL-MG, Campus Alfenas/Sede, terá como principal finalidade congrega os diversos cursos da instituição buscando a integração entre discentes veteranos e calouros. Para tanto tem como princípios e finalidades gerais:

- a) Construir um ambiente de respeito ao próximo, sem discriminação e dentro do espírito de compreensão mútua, fraternidade, solidariedade, cultura da paz e *fair-play*.
- b) Celebrar a humanidade comum, independentemente da fé, raça, cultura, sexo e capacidades.
- c) Propiciar um ambiente de respeito entre os competidores, no que se refere à compreensão entre os próprios companheiros e seus oponentes, dentro e fora da competição em si e ao longo de suas vivências nos diferentes espaços de convívio universitário.
- d) Proporcionar uma competição que se desenvolva em clima de paz quer na vitória quer na derrota, estabelecendo uma cultura do diálogo na resolução de problemas com urbanidade, inteligência e criatividade.

CAPÍTULO II
DO DATA E LOCAL

2. As partidas serão disputadas no Hall do Prédio V, do Campus de Alfenas/Sede no dia **14 de setembro de 2019**, das 14h às 18h.

CAPÍTULO III
DA CATEGORIA

3. O Torneio será disputado na categoria de duplas, sem distinção de sexo.

CAPÍTULO IV
DA PARTICIPAÇÃO

4.1 Podem participar das disputas discentes devidamente matriculados em um dos cursos superiores de graduação da UNIFAL-MG.

4.2 As duplas que desejam se inscrever devem ser compostas por um veterano e um calouro de 2019, independente do sexo.

CAPÍTULO V DAS INSCRIÇÕES

5.1 Cada dupla deverá se inscrever pela internet no endereço: <https://www.unifal-mg.edu.br/prace/torneiodetruco>, no período de **26/08/2019 a 11/09/2019**.

5.2 É permitida a realização da inscrição da dupla por apenas um dos participantes, desde que comprovados e cumpridos todos os requisitos do capítulo anterior.

5.3 No ato da inscrição cada dupla deverá informar, além do nº de matrícula, nome e curso de cada participante, o nome fantasia da dupla.

5.4 Não serão aprovadas as inscrições de duplas que não obedeceram o que foi estabelecido nos itens de 5.1 a 5.3, e que tenham nomes fantasia que não respeitam os princípios e finalidades gerais do torneio, conforme Capítulo I deste regulamento.

CAPÍTULO VI DA DIVULGAÇÃO DO RESULTADO DAS INSCRIÇÕES E CONFIRMAÇÃO

6.1 A divulgação da lista dos inscritos será publicada no endereço <https://www.unifal-mg.edu.br/prace/torneiodetruco> dia **12/09/2019**.

6.2 Após a divulgação da lista dos inscritos, a dupla deverá confirmar a participação no torneio enviando um e-mail de confirmação para prace@unifal-mg.edu.br com o assunto “I Torneio de Truco” até o dia **13/09/2019**.

6.3 As duplas que não enviarem a confirmação da participação no torneio serão automaticamente desclassificadas.

CAPÍTULO VII DA SELEÇÃO DAS DUPLAS INSCRITAS

7.1 Serão selecionadas, para participarem do torneio, as 24 (vinte e quatro) primeiras duplas que realizaram e confirmaram a inscrição.

7.2 As demais duplas inscritas que confirmaram o interesse em participar do torneio serão relacionadas em uma lista de espera e, caso ocorra alguma desistência, serão chamadas no dia e horário de realização do torneio pela ordem de inscrição para substituírem a dupla desistente.

CAPÍTULO VIII DA REALIZAÇÃO DO TORNEIO

8.1 Todas as duplas selecionadas para participarem do torneio deverão estar presentes

no local entre 13h e 13h15 para seu credenciamento.

8.2 Se no período de credenciamento for verificada a ausência de alguma dupla, serão chamadas, para ocuparem o lugar das duplas ausentes, duplas formadas entre os presentes, conforme os seguintes critérios:

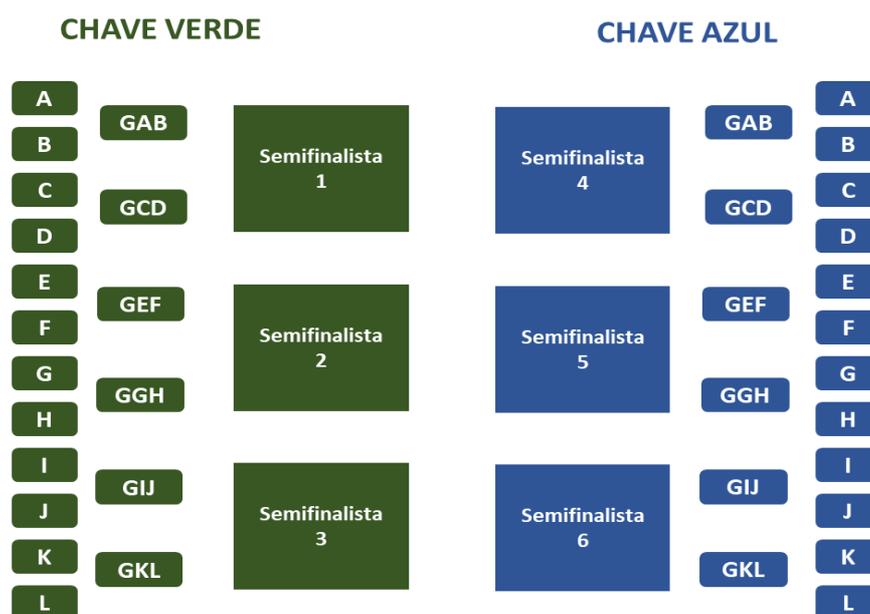
a) Duplas inscritas que estão relacionadas na lista de espera e estiverem presentes, por ordem de inscrição.

b) Na ausência de duplas da lista de espera, será admitida a inscrição *in loco* de outras duplas que estejam no local.

c) Na impossibilidade de se ocupar a vaga aberta por uma dupla ausente, ocorrerá ordinariamente o sorteio das duplas e a dupla que cair com a ausente será reconhecida naturalmente vencedora por *WO*.

8.3 Todas as duplas participantes deverão estar presentes no local do torneio às 13h30 para o sorteio das chaves e das combinações de disputas, conforme as seguintes fases:

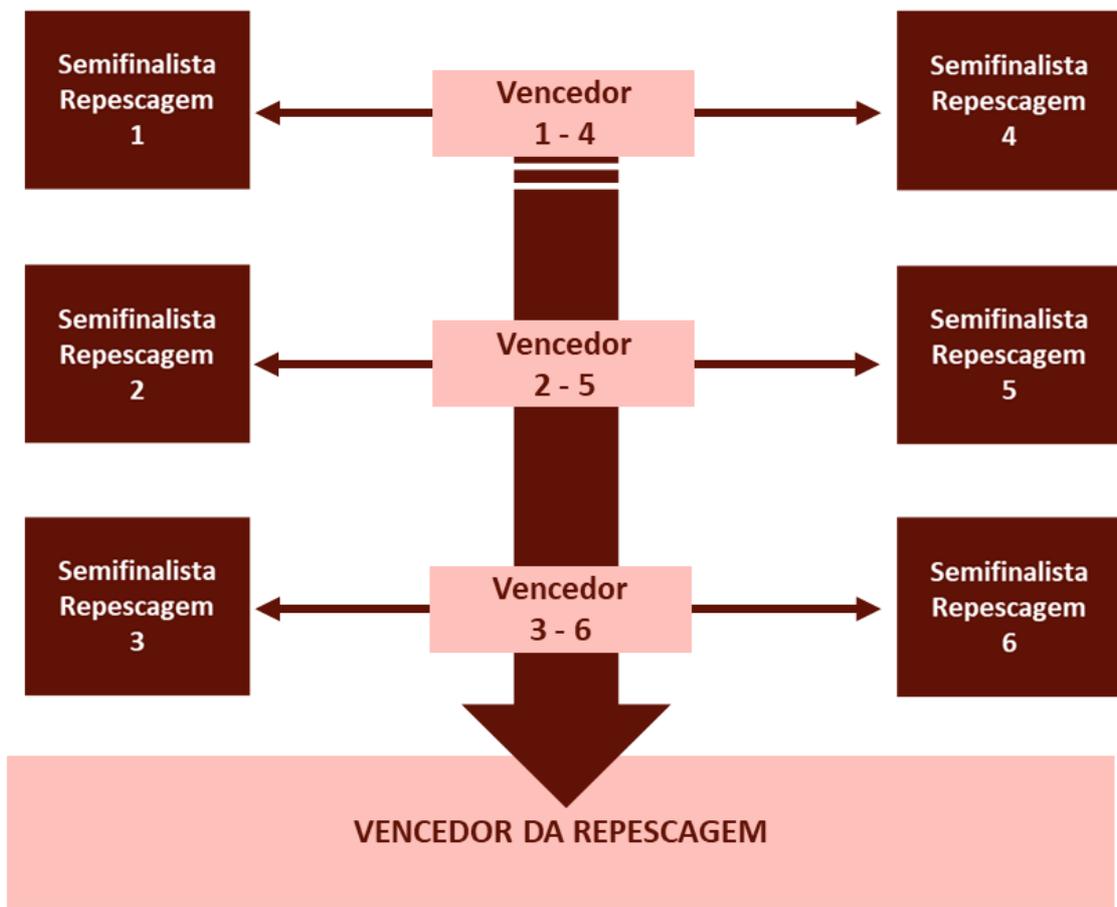
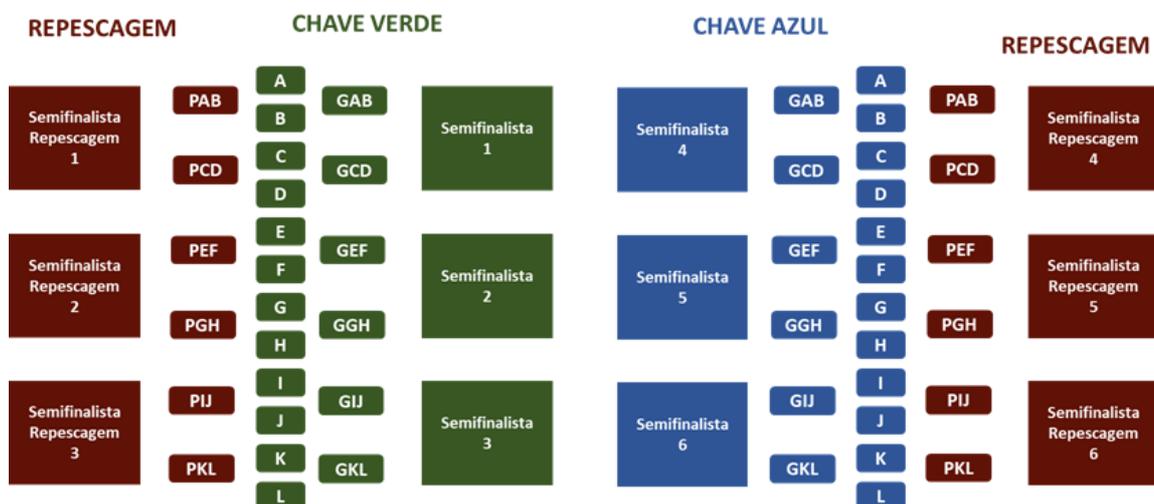
a) **Fase eliminatória** - As 24 (vinte e quatro) duplas serão divididas por sorteio em duas chaves de 12 (doze) duplas, que disputarão 03 (três) vagas para fase semifinal em partidas únicas de mata-mata de 15 (quinze) pontos, conforme o seguinte esquema:



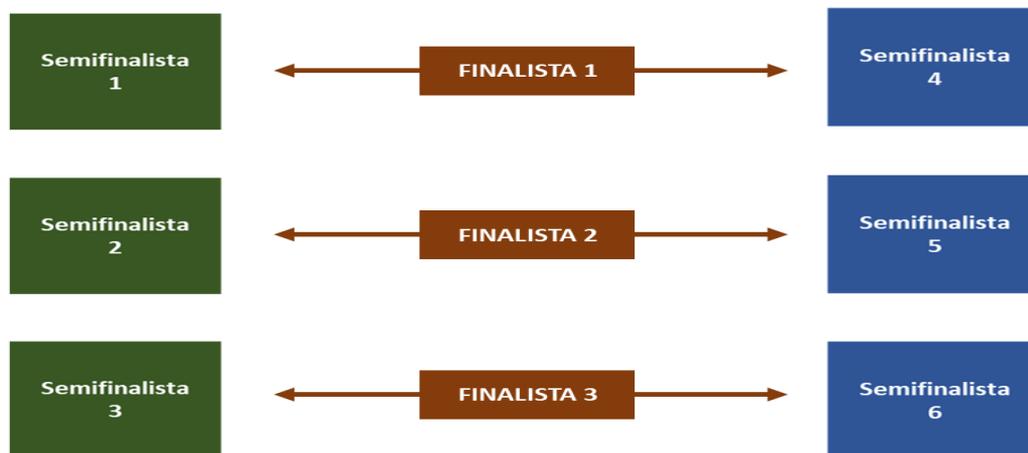
Legenda:

G = ganhador – Exemplo GAB = ganhador de AB

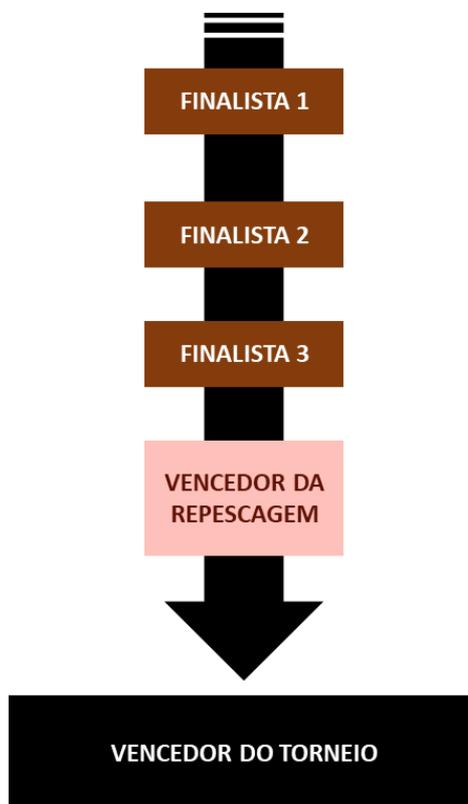
b) **Fase eliminatória da repescagem** – As duplas perdedoras da primeira disputa da fase eliminatória constituirão, por sorteio, uma chave de repescagem com 12 (doze) duplas que disputarão em partidas únicas de mata-mata de 15 (quinze) pontos 03 (três) vagas para um confronto de todos contra todos. A dupla vencedora deste confronto será a que vencer 02 (dois) confrontos e ocupará a quarta vaga da final, conforme o seguinte esquema:



c) **Fase semifinal** – As duplas vencedoras da fase eliminatória se confrontarão em partidas únicas de mata-mata de 15 (quinze) pontos cruzando as duas chaves, conforme o seguinte esquema:



d) **Fase Final** – As quatro duplas finalistas, conforme esquema abaixo, se confrontarão em disputas de 03 (três) partidas de 15 (quinze) pontos todas contra todas, sendo que cada partida vencida vale 03 (três) pontos e a dupla que fizer a maior pontuação será a vencedora do torneio. No caso de ocorrer empate na pontuação final obtida, a disputa do título será por sorteio da maior carta tirada do baralho.



CAPÍTULO IX DAS REGRAS DO JOGO DE TRUCO

9.1 As regras do jogo seguem a tradição do truco mineiro com “manilha velha”, também conhecida como manilha fixa, sendo usado o baralho vazio, conforme figura abaixo:



9.2 As partidas serão arbitradas por fiscais de mesa, que no início das partidas informarão as regras básicas do jogo e decidirão sobre impasses que ocorrerem durante as jogadas.

CAPÍTULO X DA PREMIAÇÃO

10. Os 03 (três) primeiros colocados receberão:

1º colocado: troféu

2º e 3º colocados: medalha

CAPÍTULO XI DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

10.1 As duplas poderão levar convidados, com entrada gratuita, devendo portanto respeitar as regras constantes deste edital, em especial para evitar qualquer tipo de tumulto.

10.2 Os organizadores e demais parceiros não se responsabilizarão por acidentes ocorridos com jogadores, torcedores e pessoas ligadas direta ou indiretamente ao evento, ou por estes causados a terceiros, antes, durante e após as partidas, bem como por indenizações, de qualquer espécie, oriundas de participação das duplas na competição, não fornecendo, em hipótese alguma número, cópia ou original da documentação dos participantes.

10.3 As duplas participantes, desde já, indicam e reconhecem a Comissão Organizadora

como a única e definitiva instância administrativa para resolver as questões que surjam entre eles.

10.4 Os jogadores autorizam o uso do próprio nome e da imagem para divulgação no site e em quaisquer outros materiais publicitários, sem ônus de espécie alguma para Universidade Federal de Alfenas.

10.5 As interpretações e os casos omissos ou duvidosos deste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

10.6 Quaisquer dúvidas e informações adicionais poderão ser respondidas pelo e-mail prace@unifal-mg.edu.br.